

● 진행순서

- 가볍게 던지고 받을 수 있는 물건(인형, 물풍선, 감자, 작은 공, 열쇠고리 등)들을 준비.
- 첫만남에서 상대방과 물건을 던지고 받으면서 **인사를 나누고 고마움을 표현하는 놀이**
- 던지는 물건은 단지 물건이 아니라 관심과 사랑임.
- 재미있고 활력있는 분위기가 조성되면 놀이를 마침.

● 주의사항

- 생고무로 만든 장난감용
- 여러 가지 물건을 계속 꺼내어 던지면서 흥겨움을 더함
- 무거운 물건을 던지지 않음.
- 깨지기 쉬운 물건은 피함.
- 세게 던지지 않음.
- 얼굴을 향하여 던지지 않음.
- 장난으로 흐르지 않도록 함.

● 기대효과

- 자연스럽게 이름을 익힌다.
- 상대방을 배려하는 마음을 갖게 된다.
- 유쾌한 분위기가 조성된다.
- 본 프로그램에 대한 기대감을 갖게 한다.