

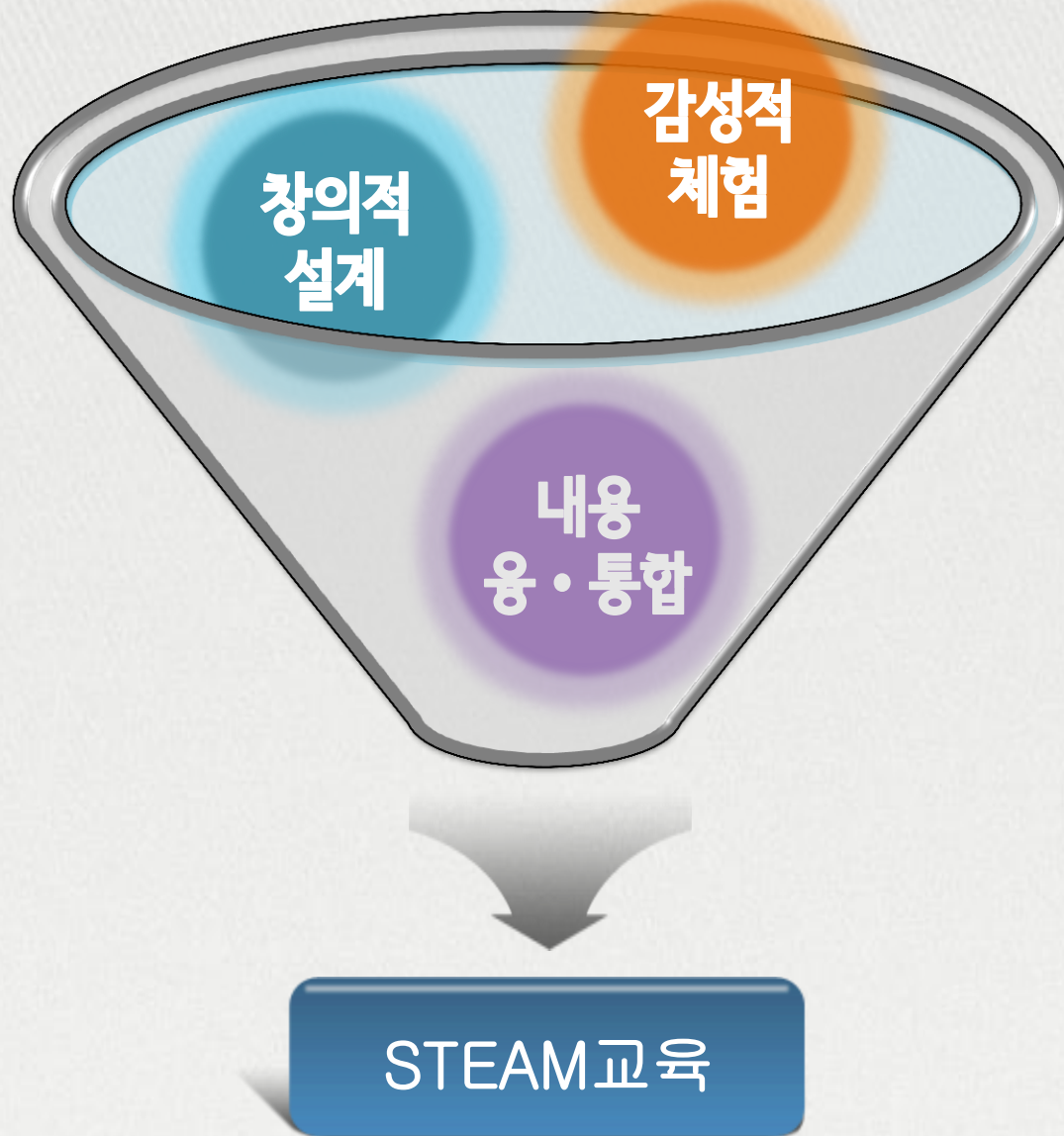
# 1장

# STEAM의 이해

‘STEAM = 융합인재 교육’  
↙  
Convergence



# 1 STEAM의 3대 구성요소



# 1 STEAM의 3대 구성요소

## 내용 융·통합(학습내용)

- 교육의 내용으로 무엇을 다룰 것인가?  
: 주제, 소재

## 창의적 설계(교수학습 방법론)

- 주제나 소재를 가지고 어떻게 교육을 진행할 것인가?

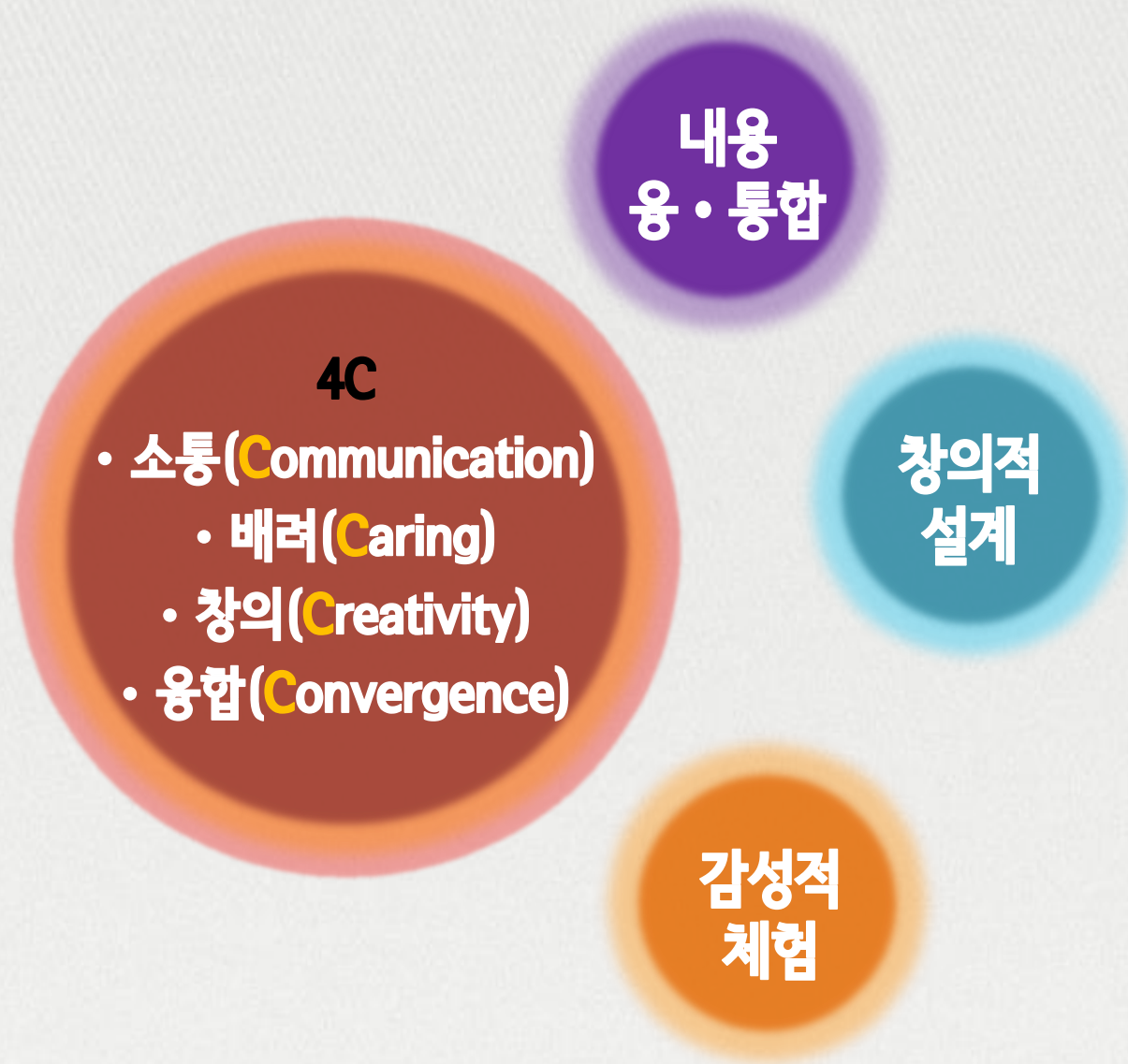
## 감성적 체험(교수학습 방법론)

- 학습자가 교육을 통해  
어떠한 감성을 느끼게 할 것인가?



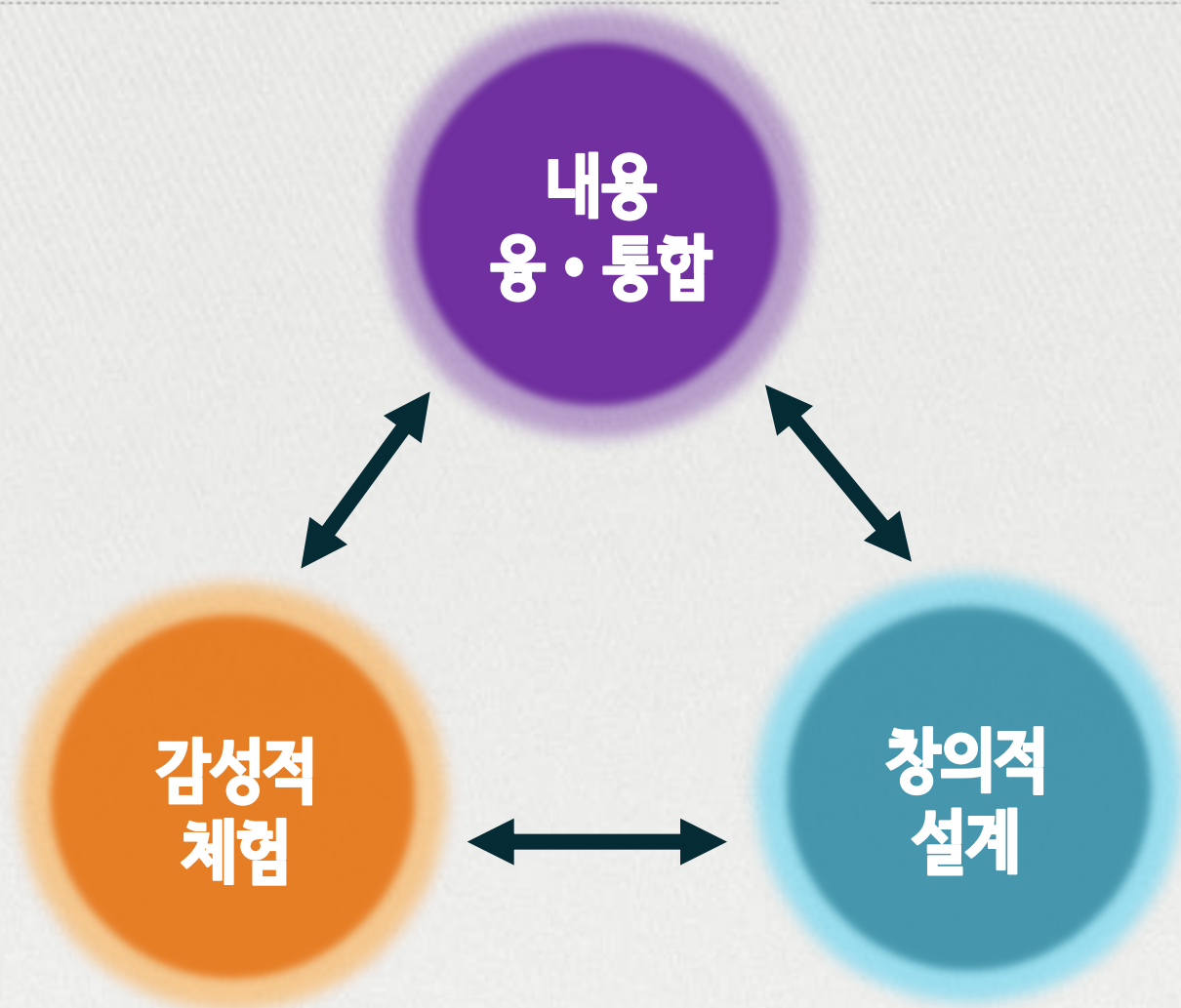
# 2장

# 1 4C와 STEAM의 3대 구성요소의 관계





# 1 4C와 STEAM의 3대 구성요소의 관계



⇒ '창의적 설계', '감성적 체험' 그리고 '내용의 융통합'은 수업진행에 있어 **서로 독립적이지 않음**



# 3장



# 1 학습 내용과 교수학습 방법의 융·통합

