



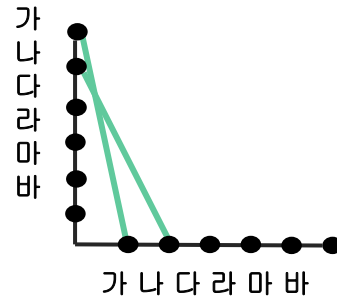
## 11. 펌핑 수업단계 ②+2 (라인 디자인, 도형 따먹기 놀이)

# 11 펌핑 수업단계 ②+2 (라인 디자인, 도형 따먹기 놀이)

## 1. 라인 디자인과 도형 따먹기 놀이

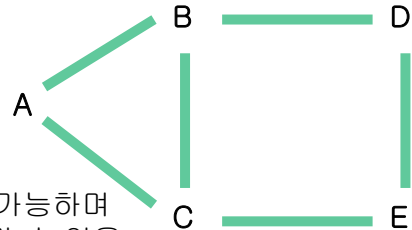
### 1) 라인 디자인

- ① 준비물 : 도화지 삼각자, 필기도구
- ② 방법
  - 두 개의 선분 긋기
  - 각 변을 같은 수의 점을 등분
  - 점 가부터 점 바까지 같은 점끼리 서로 선분으로 이음



### 2) 수학퍼즐 해결

- ① 해결의 실마리
  - 그림을 점과 선으로 바꾸기
  - 한 붓 그리기의 원리
- ② 해결 방법
  - 각 지점을 점으로, 다리는 선으로 표현
  - 홀수점은 점 B와 점 C 2개이므로 한 붓 그리기가 가능하며 각 다리를 꼭 한 번씩만 건너서 모든 다리를 지나갈 수 있음



### 3) 도형 따먹기 놀이

- ① 준비물 : 점종이, 주사위, 필기도구
- ② 인원 : 2인 이상
- ③ 방법
  - 가위바위보를 하여 순서를 정함
  - 점종이 위에 도형을 번갈아 가며 그림
  - 도형의 종류가 많은 사람이 승

