



Chapter 01

컴퓨터 시스템의 개요

* 기출문제 p.17 *

01 ④

01 입력, 출력, 기억들을 제어하고 감독하는 기능은 제어 기능이다.

* 기출문제 p.21 *

01 ③ 02 ②

01 fs(펨토초)는 10^{-15} sec를 가리킨다.

02 프로그램에서 반복해서 사용되는 부분은 서브루틴이나 루프로 구현하면 크기가 줄고, 속도가 빨라져 경제적이다.

* 기출문제 p.24 *

01 ④

01 워크스테이션 : 고성능의 데이터 처리나 서버 등으로 사용되며, RISC 계열의 프로세서를 주로 채택한다.

* 기출문제 p.31 *

01 ① 02 ① 03 ①

01 KB(2^{10} , 킬로 바이트)-MB(2^{20} , 메가 바이트)-GB(2^{30} , 기가 바이트)-TB(2^{40} , 테라 바이트)-PB(2^{50} , 페타 바이트)

02 2가지의 색을 표현하므로 16가지의 색을 표현할 수 있다.

03 bit-nibble-byte-word-field-record(논리 레코드-물리 레코드)-file-database-databank

* 예상문제 p.32 *

- | | | | | |
|------|------|------|------|------|
| 01 ④ | 02 ④ | 03 ② | 04 ② | 05 ② |
| 06 ① | 07 ④ | 08 ② | 09 ① | 10 ③ |
| 11 ④ | 12 ② | 13 ④ | 14 ② | 15 ① |
| 16 ③ | 17 ① | | | |

- 01 큰 것에서부터 작은 순서는 Database → File → Record → Field → Word → Byte → Bit 순이다.
- 02 프로그램이 컴퓨터의 메모리에 저장되어 있어 그 프로그램에 의해 동작이 된다면 프로그램 내장 방식이다.
- 03 RISC는 내장된 명령어가 적지만 대신 레지스터의 크기를 크게 만들었기 때문에 속도가 빠르고 적은 명령어를 내장하기 때문에 구조가 단순해서 더 안정적이므로 미들 서버용으로 사용하는 워크스테이션에서 많이 채택한다.
- 04 시분할 방식은 제3세대 컴퓨터의 특징 중에 하나이다.
- 05 1GB ≍ 1000MB이고 $20 \times 1000MB \approx 20000MB$ 이다. $20000 / 500 \approx 40$, 따라서 답은 40개이다.
- 06 아주 오래 전부터 사용되어 온 펀치 카드 시스템은 현재 사용되고 있지 않으며 앞으로도 사용되지 않을 것이다. 노트북보다는 PDA나 핸드헬드 PC(HPC), 휴대 전화를 이용한 모바일 시스템이 발전적이지만 데스크톱은 하향 추세이다. 컴퓨터의 성능이 발전하고 많은 양의 데이터를 처리할 수 있게 되면서 동영상을 더욱 고화질로 서비스할 수 있게 발전하고 있다.
- 07 키보드와 마우스는 입력 장치, Control Unit(제어 장치)와 AU(연산 장치)는 중앙 처리 장치, 롬과 램은 주기억 장치, 하드 디스크와 플로피 디스크는 보조 기억 장치이다.
- 08 풀 워드(full word)는 4바이트이다.

- 09 시분할 처리 방식 : 중앙 처리 장치의 시간을 분할하여 대형 컴퓨터를 공동으로 사용할 수 있도록 하는 방식이다.
- 10 외부의 자료를 유효한 정보로 처리하기 위해 컴퓨터의 외부에서 내부로 전달하는 것을 입력 기능이라고 하고 컴퓨터로 처리된 정보를 컴퓨터의 외부로 전달하는 기능을 출력 기능이라고 한다. 또한 컴퓨터를 구성하는 각종 하드웨어들이 유기적으로 결합되어 동작될 수 있도록 조정하고 통제하는 기능을 제어 기능이라고 한다.
- 11 P2P 시스템은 컴퓨터와 컴퓨터가 직접 자료를 주고받을 수 있기 때문에 회원 가입이나 라이선스와는 별개의 문제이다.
- 12 입력된 데이터를 보다 빠르게 처리하여 유효한 정보를 출력하는 것을 신속성이라고 하고 다른 컴퓨터나 매체에서 작성한 자료도 공유하여 처리할 수 있는 것을 호환성이라고 한다. 또한 입력한 자료를 처리함에 있어 중간에 사람이 개입하지 않아도 작성된 프로그램에 따라 자동으로 처리하는 것을 자동성이라고 한다.
- 13 GIGO(Garbage In Garbage Out)는 올바른 자료가 입력되어야 올바른 자료가 출력된다는 뜻으로 컴퓨터의 수동성을 가리키는 용어이다.
- 14 양수인 경우에는 부호와 절대치, 부호와 1의 보수, 부호와 2의 보수 방식 모두 나타내는 방식이 동일하다.
- 15 여러 개의 CPU를 장착하는 시스템은 멀티프로세싱, 여러 개의 프로그램을 동시에 실행하는 시스템은 멀티프로그래밍, 여러 개의 작업을 동시에 처리하는 것을 멀티태스킹이라고 한다.
- 16 배비지의 해석 기관 : 입출력, 기억, 연산, 제어 기능을 가지고 있어 디지털 컴퓨터의 원형이 되었지만 당시의 기술 수준으로 구현되어 사용되지는 못했다. 최초의 자동식 계산기는 MARK-I이다.
- 17 처리 속도 단위 : $ms(10^{-3}) - \mu s(10^{-6}) - ns(10^{-9}) - ps(10^{-12}) - fs(10^{-15}) - as(10^{-18})$

Chapter 02

컴퓨터 하드웨어

* 기출문제 p.41 *

01 ② 02 ①

- 01 입력 장치는 주변 장치에 속한다.
- 02 스피커는 프린터 스피커에서 사용되는 대기열을 말한다.

* 기출문제 p.52 *

01 ① 02 ④ 03 ②

- 01 보조 기억 장치는 주기억 장치에 비해 속도가 느리다.
- 02 가상 메모리의 내용도 전원이 꺼지면 소실된다.
- 03 기억 장치의 처리 속도를 느린 것에서 빠른 순으로 배열하면 디스크 장치(플로피 디스크 - CD - 하드 디스크) - 주기억 장치(DRAM) - 캐시 메모리(SRAM) - CPU(레지스터) 순서이다.

* 기출문제 p.59 *

01 ④ 02 ①

- 01 해상도 : 모니터 화면의 선명도를 나타내는 것으로 픽셀의 수가 많다고 해서 표시할 수 있는 색상의 수가 증가하는 것은 아니다.
- 02 스피커는 일단 하드 디스크에 저장하였다가 CPU의 유휴 시간을 이용하여 인쇄하는 방식이다.

* 기출문제 p.65 *

01 ② 02 ①

- 01 한 비트씩 전송하면서 마우스 또는 모뎀을 연결하는 포트는 직렬 포트이다.
- 02 외부 인터럽트는 정전, 기계 고장 등에 의한 것이고 SVC에 의한 것은 내부 인터럽트이다.

* 기출문제 p.71 *

01 ③ 02 ① 03 ② 04 ③ 05 ①

- 01 정전을 대비하여 전원을 공급해 주는 무정전 장치는 UPS이다.
AVR : 평균 전압 유지 장치
- 02 네트워크와 화면이 표시되지 않는 것은 관계가 없다.
- 03 컴퓨터를 장시간 사용할 경우에 나타나는 대표적인 증후군은 VDT(Video Display Terminal) 증후군이다.
- 04 하드 디스크 파티션에 사용되는 명령어는 FDISK 이다.
- 05 사용 중에 다운되었을 때는 워م 부팅을 시도하고, 워م 부팅이 되지 않을 때 콜드 부팅을 통해 재부팅한다.

※ 예상문제 p.72 ※

01 ②	02 ④	03 ④	04 ④	05 ③
06 ①	07 ③	08 ③	09 ③	10 ①
11 ④	12 ②	13 ②	14 ①	15 ③
16 ④	17 ③	18 ②	19 ③	20 ①

01 FIRMWARE : ROM에 소프트웨어를 저장한 것을 말하며 하드웨어 교체 없이 소프트웨어의 업그레이드만으로 시스템의 성능을 높일 수 있다.

02 IDE 방식에서는 2대까지의 디스크 드라이브를 연결할 수 있고, SCSI 방식에서는 CD-ROM을 함께 연결할 수 있다. 또한 EIDE 방식에서는 CD-ROM을 포함하여 최대 4대까지의 디스크 드라이브를 연결할 수 있다.

03 1000MHz는 1GHz에 해당한다.

04 SIMD란 하나의 명령어로 여러 개의 데이터를 한번에 처리하는 것으로 크기가 큰 멀티미디어 데이터를 처리하는데 사용된다.

05 기억 장치의 계층 구조

- 레지스터 → 주기억 장치 → 보조 기억 장치(접근 순서)
- 보조 기억 장치 → 주기억 장치 → 레지스터(대용량 순서)

06 가산기, 보수기, 누산기 등으로 이루어지는 장치는 연산 장치이다.

07 명령 계수기는 다음에 수행할 명령어의 번지를 기억하는 레지스터이다.

08 SRAM의 구조가 DRAM보다 더 복잡하다.

09 가상 메모리는 보조 기억 장치(하드 디스크)의 일부를 메모리로 할당한다.

10 SCSI 장치는 각 장치마다 ID를 가지는 방식으로, 마스터와 슬레이브 방식으로 연결되는 것이 아니다.

11 캐시 메모리의 양이 적거나 존재하지 않을 경우 그래픽 작업과 같은 복잡하고 양이 많은 연산 수행에서 컴퓨터가 다운되거나 처리 속도가 저하될 수 있다.

12 디스크에 파일을 저장하는 최소 단위는 몇 개의 섹터를 모은 클러스터이며 파일이 디스크의 여기저기에 흩어져 기록되는 현상을 분산화라 한다.

13 ns 단위는 숫자가 작을수록 속도가 빠르다는 것을 의미한다.

14 DVD는 최대 17GB, CD는 640MB 정도, ZIP 디스크는 100MB 정도, 플로피 디스크는 3.5인치 2HD가 1.44MB의 용량을 가진다.

- 15 • ISA 버스** : 16비트 단위로 데이터를 전송한다.
- EISA 버스 : 최대 32비트 단위로 데이터를 전송할 수 있지만 병목 현상이 발생한다.
- VESA LOCAL 버스 : EISA 버스를 개선한 것으로 CPU에 따라 전송 속도가 달라진다.
- PCI 버스 : 최대 64비트 단위로 데이터를 전송할 수 있다.

16 기억 장치를 계층 구조로 구성하는 것은 속도 문제뿐만 아니라, 휘발성의 문제, 가격의 문제 등 때문이다.

17 하드 디스크 연결 순서

1. 하드 디스크의 점퍼 스위치로 master/slave를 설정한다.
2. 데이터 케이블을 이용하여 메인 보드와 연결한 후 장착한다.
3. fdisk 명령어로 하드 디스크의 파티션을 설정한다.
4. 포맷 명령어로 하드 디스크를 포맷한다.

18 칩셋 : 칩셋이 어떤 CPU를 지원하느냐에 따라 장착할 수 있는 CPU 및 지원하는 FSB, 장착할 수 있는 램, 구성할 수 있는 최대 램 용량, DMA 지원 여부 등이 달라진다.

19 CMOS가 올바르게 설정되어 있지 않아도 일단 화면은 표시된다.

20 입출력만을 목적으로 만든 IOP는 채널이다.

Chapter 03 PC 운영 체제

* 기출예상문제 p.87 *

01 ④ 02 ④

- 01 설치된 하드웨어 및 소프트웨어에 관한 정보, 하드웨어 장치 드라이버 등 시스템에 관한 전반적인 정보가 저장되는 곳은 레지스트리이다.
- 02 플러그 앤 플레이는 PNP, Plug And Play, 자동 감지 설치라 하며, '꽃기만 하면 자동으로 인식하여 설치한다'는 뜻을 가진다.

* 기출예상문제 p.96 *

01 ② 02 ③

- 01 시작 프로그램에 등록되어 있는 프로그램은 Windows 시작시 자동으로 실행된다.
- 02 시스템 대기 모드로 들어갈 때 작업 중인 프로그램이 하드 디스크에 저장되지는 않는다.

* 기출예상문제 p.114 *

01 ② 02 ③ 03 ② 04 ③ 05 ④
06 ②

- 01 **Ctrl** + **Esc**는 [시작] 메뉴를 표시한다.
- 02 폴더를 빠르게 더블 클릭하면 폴더가 열린다. 폴더를 선택한 후 이름 부분을 클릭하여 이름을 변경할 수 있다.
- 03 현재 폴더의 상위 폴더로 이동하는 키는 **Back Space**이다.

- 04 **F1**은 도움말을 표시하는 바로 가기 키이고, **F5**는 최신 정보로 고쳐주는 바로 가기 키이다.

- 05 다른 확장자를 갖는 파일도 같은 연결 프로그램으로 지정할 수 있다.

- 06 파일의 속성을 이용해 찾을 수는 없다.

* 기출예상문제 p.121 *

01 ③ 02 ④ 03 ③

- 01 시스템에 설치된 하드웨어 확인, 제거, 등록 정보 변경은 시스템의 [하드웨어]-(장치 관리자)에서 수행한다.
- 02 배경 화면 및 해상도는 디스플레이 등록 정보에서 변경한다.
- 03 프로그램의 속성을 변경할 수는 없다.

* 기출예상문제 p.124 *

01 ③ 02 ④

- 01 기본 프린터도 삭제할 수 있다.
- 02 프린터 설치 대수의 제한은 없다.

* 기출예상문제 p.130 *

01 ③ 02 ③

- 01 시스템에 설치된 하드웨어 확인, 제거, 등록 정보 변경은 [시스템]-(하드웨어)-(장치 관리자)에서 수행한다.
- 02 디스크 단편화 현상은 수행하는 데 시간도 오래 걸리고, 단편화 현상을 제거한다고 해서 많은 디스크 공간이 확보되는 것은 아니다. 디스크 조각 모음은 디스크 속도가 느려졌을 경우에 실행한다.

* 기출예상문제 p.135 *

01 ① 02 ②

- 01 접속 과정과 경로를 표시해주는 명령어는 tracert이며, tracert 도메인 네임(IP 주소)의 형식을 사용한다.
- 02 • Microsoft 네트워크용 파일 및 프린터 공유 : Microsoft Windows 네트워크를 구성하고 파일과 프린터를 공유할 수 있도록 해준다.
• TCP/IP : 인터넷을 사용할 수 있도록 해주는 인터넷 표준 프로토콜이다.
• 네트워크 어댑터 : 랜 카드와 같은 하드웨어를 말한다.
• NetBEUI : LAN 내의 컴퓨터끼리 서로 통신할 수 있게 해주는 프로토콜로 NetBIOS의 새로운 확장판이라 할 수 있다.

* 예상문제 p.136 *

01 ①	02 ①	03 ③	04 ④	05 ④
06 ③	07 ④	08 ③	09 ③	10 ④
11 ④	12 ②	13 ②	14 ④	15 ④
16 ②	17 ③	18 ①	19 ②	20 ②
21 ③	22 ②	23 ②	24 ④	25 ④
26 ④	27 ②	28 ④	29 ④	30 ④

- 01 작업 표시줄에 스피커 모양을 표시하려면 [제어판]-(사운드, 음성 및 오디오 장치)-(사운드 및 오디오 장치)-(볼륨) 탭에서 '작업 표시줄에 볼륨 아이콘 놓기' 옵션을 설정하면 된다.
- 02 관리 도구를 통해 새로운 하드웨어를 추가할 수는 없다.
- 03 田나 ㄷ표시가 없는 폴더는 폴더 내의 하위 폴더가 없다는 의미이다.
- 04 [편집]-(잘라내기)는 이동의 전 동작으로, 삭제하는 방법으로 볼 수 없다.
- 05 인쇄할 내용을 일단 하드 디스크에 기록한 후 CPU의 유휴 시간을 이용하여 인쇄하는 것은 스POOL이 설정되어 있기 때문이다.
- 06 Windows XP에서는 빈 폴더를 삭제한 경우에도 휴지통에 보관된다.
- 07 [Shift] + F10은 바로 가기 메뉴를 나타내는 키이다.
- 08 장치를 설치한 후 다른 장치와 충돌할 때에는 제어판의 시스템 항목에서 충돌이 발생한 장치의 자원을 수동으로 조절한다.
- 09 시스템 등록 정보의 [고급] 탭에서 가상 메모리의 설정을 변경할 수 있다.
- 10 부팅이 되지 않을 경우에는 안전 모드로 부팅을 시도한다. 그래도 부팅이 되지 않을 경우에는 시동 디스크로 부팅한 후 원인을 찾아 보아야 한다. 무조건 새 하드 디스크를 구입하여 설치하는 것은 바람직한 대처 방법이 아니다.
- 11 시스템 복원을 사용하지 않을 수도 있다. 시스템 복원을 사용할 경우 각 드라이브의 1~12%의 크기로 설정 가능하며, 하드 디스크마다 크기를 개별적으로 지정할 수 있다.

- 12 [내 컴퓨터]-(도구)-(폴더 옵션)을 선택한 후 [보기] 탭에서 [알려진 파일 형식의 파일 확장명 숨기기] 옵션을 해제하면 등록되어 있는 확장자가 파일 목록에 표시된다.
- 13 **Ctrl + Shift**를 누른 채 파일을 드래그하면 바로 가기가 생성된다.
- 14 바로 가기 아이콘에서 마우스 오른쪽 단추를 클릭하고 [속성]을 선택하면 아이콘 모양을 변경할 수 있다.
- 15 제어판의 프로그램 추가/제거 항목을 이용하면 ①, ②, ③과 같은 작업을 수행할 수 있다.
- 16 사용자 계정을 삭제할 때 관련 파일을 남겨둘 것인지 선택할 수 있다.
- 17 작업 표시줄에 시스템 오류 메시지가 표시되지는 않는다.
- 18 [사용자] 탭은 현재 로그인된 사용자들을 나타낸다.
- 19 다른 드라이브로 파일을 끌면 복사된다.
- 20 한 시스템 내에 설치할 수 있는 프린터의 수는 제한이 없다.
- 21 [자동 업데이트]는 Windows 설치 후 발견된 각종 버그에 대한 패치나 성능을 개선시키는 업데이트를 설치해 준다. 설치 후 여러 번에 걸쳐 이루어지며 Windows 설치 CD가 필요한 것은 아니다.
- 22 내 텍스트 폴더는 기본적으로 존재하지 않는다.
- 23 Windows XP는 상대방의 컴퓨터를 원격으로 제어할 수 있는 원격 지원 기능을 포함하고 있다.
- 24 모니터의 해상도는 디스플레이 등록 정보에서 확인한다.
- 25 휴지통 아이콘은 바탕 화면에서 사라지게 할 수 없다.
- 26 사용하지 않은 아이콘 숨기기는 [작업 표시줄 및 시작 메뉴 속성] 대화 상자의 [작업 표시줄] 탭에서 설정한다.
- 27 디스크 정리는 하드 디스크에서만 사용 가능하다.
- 28 작업 관리자를 이용하면 실행 중인 응용 프로그램 종료, 작업 전환, 새로운 작업의 실행, 실행 중인 프로세스 확인 및 종료, CPU 및 페이지 파일 사용 내용, 네트워크 사용 내용, 접속 중인 사용자 확인, 시스템 종료 작업 등을 수행할 수 있다.
- 29 삭제한 폴더에 있던 파일을 복원하면 원래 위치에 폴더가 다시 만들어지고 파일이 그 폴더에 복원된다.
- 30 업데이트 설치시 설치 CD를 삽입해야 하는 것은 아니며, 요즘은 정품 인증이 되어야만 Update를 수행할 수 있다.

Chapter 04

컴퓨터 소프트웨어

* 기출문제 p.150 *

01 ① 02 ④

- 01 파일을 압축한다고 해서 바이러스가 제거되는 것은 아니다.
- 02 **패치 버전** : 특정한 기능이나 오류를 수정하기 위해 배포하는 버전이다.

*** 기출문제 p.153 ***

01 ① 02 ④ 03 ①

- 01 메모장은 크기가 64KB 미만인 텍스트 파일을 편집할 수 있다.
- 02 메모장에서는 ASCII 형식의 문자열을 작성하고 저장한다.
- 03 문서의 첫 행 맨 왼쪽에 대문자로 .LOG를 입력하면 현재의 시간과 날짜가 삽입된다.

*** 기출문제 p.159 ***

01 ① 02 ①

- 01 비주얼 프로그래밍은 마우스, 그래픽 아이콘 등을 사용하여 프로그램 개발 도구가 차지하는 용량이 기존의 프로그래밍 도구에 비해 크다.
- 02 지역성과 객체 지향 언어와는 관계가 없다.

*** 예상문제 p.160 ***

01 ③ 02 ③ 03 ④ 04 ③ 05 ②
 06 ① 07 ② 08 ④ 09 ④ 10 ④
 11 ③ 12 ③ 13 ③ 14 ② 15 ④
 16 ② 17 ① 18 ③ 19 ④ 20 ③

- 01 • 저급 언어는 고급 언어에 비해 실행 속도가 빠르다.
 • FORTRAN은 절차 지향 언어에 속한다.
 • 운영 체제의 커널은 일반적으로 어셈블리어로 작성한다. 리눅스의 경우 커널을 제외한 대부분이 C 언어로 작성되었다.
- 02 디버깅이란 사용자가 작성한 프로그램 내의 오류를 수정하는 작업을 말한다.
- 03 BASIC은 인터프리터 방식이다.

04 객체 지향 프로그램은 이해하기가 쉽다.

- 05 인터프리터와 컴파일러의 가장 큰 차이점은 목적 프로그램 생성 여부이다.
- 06 원시 프로그램은 번역 프로그램(Compiler 등)에 의해 목적 프로그램으로 번역된 후 Linkage Editor(연계 편집 프로그램)에 의해 실행 가능한 형태의 프로그램(로드 모듈)으로 변환된다. 로드 모듈은 Loader(로더)에 의해 메모리에 적재되어 실행된다.
- 07 하나의 프로그램은 번역 프로그램에 의해 기계어로 번역된 후 로더에 의해 메모리에 적재되고 그 뒤에 실행된다.
- 08 셰어웨어는 기능상이나 기한에 제한을 둔 프로그램으로 사용자가 일단 사용해보고 마음에 들면 정식으로 구입해서 사용하는 프로그램을 말한다.
- 09 저급어의 경우 실행 속도는 빠르지만 프로그램을 작성하는 데 보다 전문적인 지식을 필요로 하므로 일반적인 응용 프로그램을 작성하는 용도로 많이 사용되지는 않고 시스템 프로그램을 작성하는 용도로 많이 사용된다.
- 10 비주얼 프로그래밍 언어라 할지라도 사용자가 필요한 프로그래밍 코드를 입력하여야 한다.
- 11 객체 단위로 프로그래밍이 되므로 정보의 은폐성이 뛰어나다고 할 수 있다.
- 12 파일을 압축해도 실행 속도에는 변화가 없다.
- 13 메모장에서 저장의 단축키는 제공되지 않는다.
- 14 그림을 포함할 경우 별도의 원본이 존재하지 않는다. 연결한 원본 그림 파일을 수정하면 자동으로 삽입된 그림 파일도 이를 반영하여 표시된다.
- 15 객체가 가지는 고유한 성질은 프로퍼티를 통해 정의한다.
- 16 OLE 기능을 이용하여 삽입된 개체를 더블 클릭하면 해당 개체를 작성한 프로그램이 자동으로 실행되고 개체를 편집할 수 있는 상태가 된다.
- 17 메모장은 크기가 64KB 미만인 파일을 저장하거나 편집할 수 있다.

- 18** 그림판에서 편집 후 저장할 수 있는 비트맵 형식 그림 파일의 확장자는 *.bmp이다.
- 19** 그림판은 비트맵 형식의 그림 파일만 불러올 수 있다.
*.wmf는 벡터 형식의 그림 파일이다.

- 20** 서로 형식이 다른 문서의 경우도 OLE 기능을 이용하여 자료를 공유할 수 있다.

Chapter 05 정보 통신과 인터넷

* 기출문제 p.170 *

01 ① 02 ①

- 01** 패킷은 데이터를 작게 나눈 데이터 조각을 가리킨다.
- 02 프로토콜** : 통신 규약이나 규칙을 말한다.

* 기출문제 p.187 *

01 ④ 02 ④ 03 ③ 04 ③ 05 ③

- 01** ADSL은 이용자가 증가해도 통신 속도가 크게 떨어지지 않는다.
- 02 ~leewh**는 해당 서버의 계정 이름을 의미한다.
- 03** 키워드형 검색 엔진에서는 키워드가 정확하지 않을 때는 정보를 찾을 수 없다.
- 04** IPv6는 128비트로 구성된다.
- 05** 개인에게 할당되는 도메인은 pe이다.

* 기출문제 p.195 *

01 ② 02 ① 03 ② 04 ④ 05 ②

- 01** 유즈넷은 뉴스 그룹으로 이루어진 뉴스 서비스로 일종의 게시판과 같은 역할을 한다. 인터넷 신문 사이트에서 제공하는 뉴스 정보와는 다르다.
- 02** 보낸 사람의 서명이나 로고는 전자 우편에 첨부되는 것이다.
- 03 쿠키** : 특정 웹 사이트에 접속한 접속 기록을 보관하고 있는 텍스트 파일을 말한다.
- 04** 전자 우편의 수신자는 여러 명으로 지정할 수 있다.
- 05** 전자 우편에서 문자를 실시간으로 보낼 수는 없다.

* 예상문제 p.196 *

01 ③	02 ④	03 ①	04 ①	05 ①
06 ④	07 ②	08 ④	09 ④	10 ②
11 ②	12 ③	13 ②	14 ③	15 ②
16 ④	17 ③	18 ④	19 ③	20 ②

- 01 도메인 네임의 길이는 최소 2자에서 최대 63자까지 가능하다.
- 02 IRC(Internet Relay Chatting) 서비스는 채팅 서비스이다.
- 03 대학교에서 사용하는 도메인은 ac, 고등학교는 hs, 중학교는 ms, 초등학교는 es이다.
- 04 MIME : 아스키 데이터만을 처리할 수 있는 원래의 인터넷 전자 우편 프로토콜 SMTP를 확장하여 오디오, 비디오, 이미지, 응용 프로그램, 기타 여러가지 종류의 데이터 파일들을 주고받을 수 있도록 기능이 확장된 프로토콜이다.
- 05 도메인 네임은 사람이 알아보기 위한 이차적인 주소로서 반드시 가져야 할 필요는 없다.
- 06 • 인트라넷 : 보안성이 취약하여 별도의 방화벽이 필요하다.
• FINGER : 특정한 이용자의 정보를 보여주는 유틸리티이다.
• GATEWAY : 서로 다른 네트워크를 연결하는 컴퓨터 시스템이나 이와 관련된 장비나 소프트웨어를 말한다.
- 07 메일링 리스트는 공통된 관심 분야를 가지고 있는 사람들의 전자 우편 주소를 모은 것으로 이곳으로 메일을 송신하면 가입된 모든 사람들에게 동일한 내용의 편지가 송신된다.
- 08 파일 전송 서비스는 FTP 프로토콜을 사용한다.
- 09 NEWS 서비스는 119번 포트를 사용한다.
- 10 케이블 모뎀 서비스는 이론적으로 최대 10Mbps의 다운로드 속도를 가진다.

- 11 HTML 소스 자체도 공개되기 때문에 HTML 소스 형태로 저장할 수 있다.
- 12 접속했던 사이트의 정보들을 저장해 두었다가 다시 접속할 때 이를 다시 사용하고, 변경된 내용만 갱신해주는 기능은 Cache이다.
- 13 웹 브라우저를 이용하여 ftp 서비스를 이용할 때는 ftp://id:패스워드@ftp 서버 주소의 형태로 URL을 입력한다.
- 14 T1은 1.544Mbps, T2는 6Mbps, T3은 45Mbps, E1은 2.048Mbps, E2는 8.448Mbps, E3는 34.368Mbps의 속도를 갖는다.
- 15 각 PC마다 LAN Card가 필요하며 내부 네트워크는 HUB를 통해 연결한다. 전용 회선은 네트워크 종단에 DSU와 Router를 통해 연결한다.
- 16 FTP 서비스는 단순히 파일을 전송하거나 수신하기 위한 서비스로 프로그램을 직접 실행시킬 수는 없다. 원격지의 컴퓨터에 저장되어 있는 프로그램을 직접 실행시키고자 할 때는 TELNET 서비스를 사용한다.
- 17 기업 내부의 네트워크 망과 인터넷을 결합한 것을 인트라넷이라 한다.
- 18 HTML 문서를 편집하는 기능을 기본으로 제공하지는 않는다. 전자 우편을 보내기 위해서는 아웃룩 익스프레스와 같은 메일 클라이언트 프로그램이 필요하며 HTML 문서를 편집할 때는 메모장이나 웹 에디터 프로그램을 이용한다.
- 19 IP 계층은 OSI 7계층 통신 규약에서 네트워크 계층에 해당한다. TCP는 전송 계층에 해당한다.
- 20 인터넷 익스플로러에서 자신이 방문했던 사이트의 주소 목록을 지울 때는 [도구]-[인터넷 옵션]을 클릭한 후 [일반] 탭에서 [목록 지우기] 단추를 클릭한다.

Chapter 06

정보 통신과 인터넷

* 기출문제 p.208 *

01 ② 02 ① 03 ③

01 가로채기 : 수신지로 가는 도중에 몰래 보거나 도청하는 행위를 말한다.

02 방화벽이 컴퓨터 바이러스를 막아주는 것은 아니다.

03 코모양을 이용한 보안 시스템은 개발되어 있지 않다.

* 기출문제 p.211 *

01 ②

01 바이러스가 자신을 치료하는 것은 아니다.

* 예상문제 p.212 *

01 ② 02 ④ 03 ③ 04 ④ 05 ④
 06 ② 07 ③ 08 ④ 09 ① 10 ①
 11 ③ 12 ② 13 ① 14 ① 15 ①
 16 ④ 17 ③ 18 ④ 19 ② 20 ①

01 패스워드는 정기적으로 변경해주어야 유출에 따른 피해를 막을 수 있다.

02 마치 다른 송신자로부터 데이터가 송신된 것처럼 꾸미는 것은 위조(Fabrication)이다.

03 공개키와 비밀키를 이용하는 대표적인 방식은 RSA 기법이며 DES 기법은 비밀키만을 사용한다.

04 방화벽은 내부 네트워크 사용자의 해킹을 방지할 수 없다.

05 CD-ROM은 읽기 전용의 기억 장치이므로 바이러스에 걸렸다 하더라도 치료할 수 없다.

06 인증이란 사용자나 프로세서가 정상적인지 확인하는 절차이다. 메시지를 보낸 사람이 부인할 수 없도록 하는 것은 부인 봉쇄이다.

07 우리나라의 보안 등급은 K1 ~ K7 등급이 있으며 K7 등급의 보안이 가장 높다.

08 트로이 목마 프로그램에 감염되지 않기 위해서 인터넷에 접속하지 않는 것은 바람직하지 못하며, 바이러스 백신 프로그램이나 개인용 방화벽 프로그램을 통하여 트로이 목마 프로그램에 감염되지 않도록 할 수 있다.

09 데이터 보안에서 가장 기본이 되는 것은 암호화이다.

10 네트워크 주변을 지나 다니는 패킷을 엿보면서 계정과 패스워드를 알아내기 위한 행위를 Sniffing이라 한다.

- 11 • DES : RSA에 비해 알고리즘이 복잡하다고 보기 어렵다.
• RSA : 데이터 통신에서 주로 많이 사용된다.
- 12 패스워드 파일을 공유하는 것은 컴퓨터 범죄에 노출되기 쉽다.
- 13 데이터를 송신한 자가 송신 사실을 허위로 부인하는 것을 방지하기 위해 송신 증거를 제공하는 것을 부인 봉쇄라 한다.
- 14 CMOS에 설정된 암호는 건전지를 방전시키거나 특정한 소프트웨어를 사용하여 풀 수 있다.
- 15 전자 상거래시 상대방의 신원을 보장하여 신뢰성을 확보하는 것을 인증이라 한다.

- 16 트로이 목마란 정상적인 프로그램으로 위장하여 해킹용 프로그램을 침투시키는 행위를 말하며 대표적으로 백오리피스가 이에 해당한다.
- 17 Denial of Service는 인가된 사용자의 작업을 거절함으로써 총괄적인 시스템 장애를 가져오는 것으로 최근에 특정한 사이트를 공격하기 위한 목적으로 많이 사용되는 해킹 기법 중의 하나이다.
- 18 부인 방지는 정보의 송신자나 수신자가 그 사실을 부인하지 못하도록 하는 것이다.
- 19 방화벽이 바이러스를 막는 것은 아니다.
- 20 다른 것들은 공개키 기법에 대한 설명이며, ①은 비밀키 기법에 대한 설명이다.

Chapter 07

멀티미디어

* 기출문제 p.224 *

01 ② 02 ②

- 01 다운로드받으면서 바로 재생하는 기술을 스트리밍(Streaming)이라 한다.
- 02 완성된 파일의 확장자로 swf를 가지는 것은 Flash이다.

* 기출문제 p.231 *

01 ① 02 ③ 03 ④ 04 ④ 05 ③

- 01 WAV 형식은 압축을 하지 않은 소리 파일이다.
- 02 jpg는 JPEG 형식의 정지 영상 파일을 가리킨다.
- 03 AVI 파일은 동영상 파일이다.
- 04 Windows의 표준 동영상 파일에는 AVI, ASF, WMV 등이 있다.
- 05 JPEG : 정지 영상 표준 압축 포맷이다.

* 예상문제 p.232 *

01 ③	02 ②	03 ③	04 ②	05 ①
06 ①	07 ④	08 ④	09 ①	10 ④
11 ③	12 ②	13 ①	14 ③	15 ④
16 ④	17 ④	18 ④	19 ②	20 ①

- 01 WAVE 파일의 크기가 MIDI 파일에 비해 더 크다.
- 02 MP3는 MPEG I Layer 3을 가리킨다.
- 03 *.JPG는 비트맵 방식으로 이미지를 저장한 것이다.
- 04 MPEG 방식의 압축률은 50 : 1 정도이다.
- 05 하나의 개체가 점차 다른 개체로 변해가는 기법을 모핑이라 한다.
- 06 하나의 이미지를 표현할 때 대략적인 모습을 먼저 보여준 다음 점차 자세한 모습을 보여주는 기법을 인터레이싱이라 하며 웹에서 이미지를 전송할 때는 많이 사용한다.
- 07 MPEG는 50 : 1 정도로 압축하기 위해 손실 압축 방법을 주로 사용한다.
- 08 벡터 방식을 위해서 커다란 기억 공간이 필요한 것은 아니다.
- 09 물체의 모형에 명암과 색상을 입히는 작업을 렌더링이라 한다.
- 10 다른 것은 비트맵 방식이고 *.WMF는 벡터 방식이다.
- 11 GIF 포맷은 최대 256가지의 색상만을 표현할 수 있으므로 미묘한 색의 변화가 많은 사진의 경우에는 적합하지 않다.
- 12 휴대성이 뛰어난 이미지 입력 장치는 디지털 카메라이다.
- 13 MPC 레벨은 대표적인 재생 시스템이라 할 수 있다.
- 14 MP3 형식은 별도의 추가적인 하드웨어없이 소프트웨어적으로 재생할 수 있다.

- 15 VOD(Video On Demand) : 주문형 비디오 서비스로 사용자가 뉴스, 드라마와 같은 각종 영상 정보 중 원하는 정보를 선택하여 가정에서 통신망을 통해 쉽게 전송받을 수 있는 서비스로, 초고속 통신망, 대용량의 데이터베이스, 재생 소프트웨어 등이 필수적이다. 웹 서비스를 통하지 않고도 VOD를 사용할 수 있기 때문에 반드시 웹 브라우저가 필요한 것은 아니다.
- 16 JPEG 형식으로 파일을 저장할 때는 이미지의 품질을 지정하여야 하므로 지정된 품질에 따라 JPEG 형식이라 할지라도 해상도와 색상이 다르다.
- 17 아날로그 신호를 디지털 신호로 변환하고 그 반대로 변환하는 방식으로 멀티미디어의 구현을 위한 장치에서 이용된다.
- 18 GIF는 인터넷상에서 주로 이용하는 그림 형식이기 때문에 용량을 작게 하기 위해서 256컬러를 사용한다.
- 19 그래픽 이미지를 표현하는 방식은 크게 비트맵(Bitmap) 방식과 벡터(Vector) 방식으로 구분할 수 있는데 비트맵은 이미지를 점의 집합으로 표현하는 것이고, 벡터 방식은 선분과 도형의 집합으로 이미지를 표현하는 것이다. 비트맵 방식은 고해상도 이미지를 표현하는 데 편리하지만 이미지를 확대할 경우 계단 현상(앨리어싱)이 발생한다는 단점이 있고, 벡터 방식은 이미지를 확대해도 계단 현상은 발생하지 않지만 고해상도 이미지를 표현하기에는 적합하지 않다.
- 20 PNG 포맷은 압축 비율을 높게 설정해도 GIF와는 달리 48비트까지의 트루 컬러 이미지를 지원하여 이미지의 손상이 없다.

스프레드시트 일반



Chapter 01

입력 및 편집

* 기출문제 p.248 *

01 ① 02 ② 03 ③ 04 ④ 05 ③

- 01 저장의 단축키는 **Ctrl** + **S** 또는 **Shift** + **F12** 이다.
- 02 워크시트의 이름은 시트 탭을 더블 클릭하거나 [서식]-[시트]-[이름 바꾸기] 명령을 이용한다. 매 페이지마다 인쇄될 매수는 [파일]-[인쇄]를 클릭하여 지정한다. 저장될 파일의 확장자는 [다른 이름으로 저장] 대화 상자에서 파일 형식 목록을 통해 지정한다.
- 03 통합 문서를 보호하면 워크시트의 삽입, 삭제 이동 등 워크시트에 관련된 작업을 수행할 수 없다.
- 04 시트 보호가 설정되어도 통합 문서를 불러올 수 있으며, 시트가 보호되어도 잠금이 해제되어 있는 셀은 편집이 가능하다. 또한 시트 보호가 된 상태에서도 시트를 삽입하거나 삭제할 수 있다. 단, 통합 문서가 보호되면 행이나 열을 삽입하거나 삭제할 수 없다.
- 05 텍스트(탭으로 분리) 형식은 *.txt 확장자를 가진다. *.prn은 공백으로 분리된 텍스트 형식이다.

* 기출문제 p.271 *

01 ③ 02 ② 03 ① 04 ③ 05 ③
06 ③

- 01 시간을 입력할 때는 콜론(:)을 사용하고 날짜를 입력할 때는 슬래시나 하이픈을 사용한다.
- 02 수치 데이터를 입력할 때 공백과 특수 문자를 함께 입력할 수 없다. 단, 분수를 입력할 때는 공백이 사용될 수 있다.
- 03 메모가 삽입된 셀에서 **Delete**를 눌러도 메모는 삭제되지 않는다.
- 04 \$2,750는 숫자로 인식된다.
- 05 윗줄은 문자열이 입력된 셀에만 삽입할 수 있다.
- 06 수식 입력줄을 이용하여 셀 범위에 이름을 정의할 수는 없다.

* 기출문제 p.278 *

01 ① 02 ③

01 기본 워크시트 서식 파일을 만들려면 파일 이름으로 sheet를 입력한다.

02 (세로) 텍스트 상자는 회전 또는 대칭 기능을 사용할 수 없다.

* 기출문제 p.291 *

01 ③ 02 ③ 03 ③ 04 ④ 05 ④
06 ②

01 범위에 자동 서식을 적용할 때 서식을 지정할 범위를 지정하지 않으면 데이터가 입력되어 있는 인접한 셀을 자동으로 범위로 선택해 준다.

02 ##.#과 같이 음수 형식을 별도로 지정하지 않았을 때는 음수 기호를 지정하지 않아도 음수 기호는 표시되며 소수점 이하 숫자는 반올림되어 첫째 자리까지 표시된다.

03 #은 해당 자릿수에 숫자가 있을 때에만 표시하고, 0은 해당 자릿수에 숫자가 없을 때는 0으로 해당 자릿수를 표시한다.

04 # : 하나의 자릿수를 의미하여 해당 자릿수에 숫자가 없을 경우에는 아무 것도 표시하지 않는다.

05 #., → 25000000을 입력하면 25로 표시된다.

06 {색상}{조건}{서식 코드} ; {색상}{조건}{서식 코드} 형식으로 설정하되 끝에 원자가 표시되게 하려면 _"원"으로 표시한다.

* 예상문제 p.292 *

01 ④ 02 ① 03 ① 04 ④ 05 ④
06 ① 07 ② 08 ② 09 ② 10 ④
11 ② 12 ③ 13 ② 14 ① 15 ④
16 ① 17 ② 18 ② 19 ② 20 ②

01 {도구}-{옵션}의 {화면 표시} 탭에서 메모 항목을 없음으로 선택하면 메모가 지워지는 것이 아니라 메모가 화면에 표시되지 않을 뿐이다.

02 **Ctrl**을 누른 채 채우기 핸들을 끌면 소수점 이하 숫자와 상관없이 1씩 증가하면서 입력된다.

03 열의 너비를 초과하는 자릿수의 숫자를 입력하면 지수로 표시되거나 "#####"과 같이 표시된다. 이때에는 열의 너비를 넓혀주면 된다.

04 셀에서 **Enter**를 누르면 셀의 아래 방향으로 셀 포인터가 이동된다.

05 {서식}-{열}-{선택한 열에 맞게}를 실행하면 현재 선택한 셀에 입력된 문자열에 맞추어 현재 열의 너비가 조절된다.

06 데이터가 입력되어 있는 여러 셀을 병합하면 첫 번째 셀에 입력된 데이터만 남고 모두 지워진다.

07 {도구}-{옵션} 메뉴의 {편집} 탭에서 "셀에서 직접 편집" 옵션의 설정을 해제하면 셀에서 더블 클릭하여 데이터를 편집할 수 없다.

08 삭제된 워크시트는 되살릴 수 없다.

09 0값 옵션은 셀에 0이 입력되어 있을 때 이의 표시 여부를 설정하는 것이다.

10 {선택하여 붙여넣기}에서 "서식"을 설정하면 복사한 곳의 서식만 복사된다.

11 메모가 표시되는 사각형은 그리기 도구 모음의 {그리기}-{도형 변경} 메뉴를 통하여 원하는 모양으로 변경할 수 있다.

12 {조건부 서식}에서는 최대 3개까지의 조건을 설정할 수 있다.

- 13 543.89에 ?.?를 적용하면 543.9로 표시된다.
- 14 입력한 숫자가 45000이고 양수이므로, 4.50E+04로 표시된다. 만약 0.00045를 입력하면 4.50E-04로 표시된다.
- 15 **[Shift] + F3**은 함수 마법사의 단축키이며 찾기 대화 상자를 닫은 상태에서 찾기를 계속하려면 **[Shift] + F4**를 누른다.
- 16 시트 이름 변경은 시트 탭에서 마우스 오른쪽 단추를 눌러 [이름 바꾸기]를 실행하거나 시트 탭을 마우스로 더블 클릭하여 이름을 변경한다.
- 17 색상과 조건은 대괄호([])로 묶어 표시하며 80점 이상은 (>=80), 90점 이상은 (>=90)으로 표시한다.

- 18 쓰기 암호를 지정해도 문서를 열 때 암호를 물어보며, 암호를 모를 경우에는 문서가 읽기 전용으로 열린다.
- 19 메모가 항상 표시되게 하려면 마우스 오른쪽 단추를 클릭한 후 [메모 표시]를 선택하거나 [도구]-(옵션)의 [화면 표시] 탭에서 항상 메모가 표시되도록 설정한다.
- 20 -1234567에 0.00% 형식을 적용하면 -123456700.00%가 결과로 표시된다.

Chapter 02 수식 활용

* 기출문제 p.305 *

01 ③ 02 ① 03 ③

- 01 시트 이름과 셀 주소는 !로 구분한다.
- 02 시트 이름이 한글로 작성되거나 공백이 있을 때는 ' '로 묶어 주어야 한다.
- 03 B5는 상대 참조이므로 아래 방향으로 드래그하면 행 주소가 변경되고 C1은 절대 참조로 고정되어 있어 변하지 않는다.

* 기출문제 p.327 *

01 ② 02 ④ 03 ① 04 ④ 05 ④

- 01 A1:A5에서 숫자가 입력되어 있는 셀의 개수가 3개이므로 B1셀의 결과는 3이 된다. 비어 있지 않은 셀의 개수는 4개이므로 B2셀의 결과는 4가 된다. 비어 있는 셀의 개수는 1개이므로 B3셀의 결과는 1이 된다. 50보다 작은 숫자가 입력되어 있는 셀의 개수는 2개이므로 B4셀의 결과는 2가 된다.
- 02 기준표가 가로 방향으로 작성되어 있으므로 HLOOKUP 함수를 사용하며, 기준표에서 근속수당이 3번째 행이므로 HLOOKUP 함수의 세 번째 인수는 3이 되어야 한다.
- 03 YEAR 함수와 TODAY 함수를 이용하여 올해 년도를 뽑아내고, LFET 함수를 이용하여 주민등록번호에서 연도를 뽑아내고, 마지막으로 1900을 빼준다.

04 DMAX(데이터 범위, 최대값을 구할 열, 조건 범위)의 형식으로 입력한다.

05 나머지는 30으로 결과가 구해지고, ④는 50으로 결과가 구해진다.

*** 예상문제 p.328 ***

01 ③	02 ②	03 ②	04 ①	05 ①
06 ②	07 ②	08 ③	09 ①	10 ③
11 ②	12 ③	13 ②	14 ②	15 ①
16 ②	17 ②	18 ③	19 ②	20 ③

01 특정한 조건을 만족하는 셀의 개수를 세어주는 함수를 COUNTIF 함수이다.

02 시트명은 !로 구분한다.

03 통합 문서의 이름은 대괄호(())로 묶는다.

04 ROUNDUP 함수는 무조건 올림 함수이므로 B1셀의 결과는 120이 되고, ROUND 함수는 반올림 함수이므로 C1셀의 결과는 110이 된다.

05 “=\$B2*C\$1”에서 B2는 열 주소가 변경되지 않으며 C1은 행 주소가 변경되지 않는다.

06 “=HLOOKUP(70,A1:D2,2)” 시트의 첫 번째 행에서 70 아래로의 근사값을(55) 찾아 해당 열의 두 번째 행에 입력된 값(2분기)을 결과값으로 표시한다.

07 오늘 날짜를 자동으로 구해주는 TODAY() 함수와 날짜 형식을 구해주는 DATE() 함수를 이용해서 구한다.

08 MID 함수를 이용하여 주민등록번호의 8번째 1자리를 추출하고 IF 함수를 이용하여 이것이 1이면 “남자”, 나머지는 “여자”로 표시하면 된다.

09 나머지 함수의 결과는 35로 구해지며 ①의 결과는 40으로 구해진다.

10 특정한 숫자들의 순위를 구해주는 함수는 RANK이며 첫 번째 인수는 순위를 구할 셀, 두 번째 인수로는 순위를 구할 셀들의 범위를 입력하며 아래로 복사하기 위해 범위는 절대 참조로 묶어준다.

11 “=INDEX(A1:D4,3,2)”는 A1:D4셀에서 3행 2열에 해당하는 B3셀에 입력된 값 102를 결과값으로 구해준다.

12 =MOD(10,-4)의 결과는 -2로 구해진다.

13 관리부의 점수 합계를 구하려면 =DAVERAGE(A1:C5,3,A7:A8)으로 입력하거나 =SUMIF(B1:B5, “관리부”,C1:C5)/ COUNTIF(B1:B5, “관리부”)로 입력한다.

14 A1:E5 범위의 첫 번째 열인 A열에서 2가 입력되어 있는 A3(3행), 4열에 해당하는 D3셀에 입력되어 있는 값 (80.4)을 결과로 구한다.

15 특정한 숫자나 문자열의 중간에서 한 숫자를 추출하여야 하므로 MID 함수를 사용한다. 또한 MID 함수를 통해 추출되는 결과는 문자열이 되므로 큰 따옴표로 묶어야 한다.

16 ①, ③, ④는 모두 5로 결과가 구해지며 ②는 35로 결과가 구해진다.

17 =INT(-7.68)의 결과는 -8로 구해진다.

18 =POWER(-5,-2)의 결과는 0.04로 구해진다.

19 ②는 1로 구해지고 다른 것들은 2로 구해진다.

20 세 과목 모두 60점 이상일 때 합격으로 처리하고 아니면 불합격으로 처리하는 수식

① =IF(AND(B2<60,C2<60,D2<60), “합격”, “불합격”)

② =IF(MIN(B2)=60,C2)=60,D2)=60), “합격”, “불합격”)

③ =IF(NOT(OR(B2<60,C2<60,D2<60)), “합격”, “불합격”)

④ =IF(OR(B2<60,C2<60,D2<60)), “불합격”, “합격”)

* 기출문제 p.347 *

01 ③ 02 ③ 03 ② 04 ④ 05 ①

- 01 단위가 서로 다른 두 데이터의 경우 이중 축 차트를 이용하여야 두 데이터 값을 모두 나타낼 수 있다.
- 02 데이터 범위는 차트 마법사 2단계에서 설정한다.
- 03 점수는 값 축 제목이다.
- 04 차트 마법사 1, 2, 3 단계에서 차트의 모양을 미리 볼 수 있다.
- 05 제시된 차트에 눈금선은 설정되어 있지 않다.

* 기출문제 p.357 *

01 ① 02 ④ 03 ③ 04 ②

- 01 Y축의 경우 주 눈금 선만 표시되어 있다.
- 02 원형 차트에서 조각의 위치를 회전시키거나 특정한 조각을 바깥쪽으로 떼어낼 수 있다.
- 03 차트 제목은 차트 옵션 명령을 이용하여 설정한다. 차트는 마음대로 위치를 이동할 수 있다. 3차원형 차트는 2차원형 차트로 변경할 수 있다.
- 04 데이터의 계열 위치는 원본 데이터 명령을 이용하여 변경한다.

* 예상문제 p.358 *

01 ④ 02 ④ 03 ④ 04 ① 05 ②
 06 ③ 07 ③ 08 ④ 09 ③ 10 ③
 11 ④ 12 ③ 13 ④ 14 ④ 15 ④
 16 ④ 17 ② 18 ④ 19 ① 20 ④

- 01 두 개 이상의 통합 문서에 걸친 데이터를 하나의 차트로 표현할 수 있다.
- 02 차트 영역에서 마우스 오른쪽 단추를 클릭했을 때 [데이터 추가]라는 메뉴는 표시되지 않는다.
- 03 값 축의 제목은 설정되어 있지 않으며 수량은 보조 축의 제목이다.
- 04 차트 제목은 셀 참조로 지정할 수 없고 사용자가 직접 문자열을 입력하여야 한다.
- 05 막대 차트에서 하나의 데이터 요소만 선택하고 **Delete**를 눌러도 해당 데이터 계열 전체가 삭제된다.
- 06 표면형, 거품형, 주식형 차트는 다른 차트와 혼합할 수 없다.
- 07 구성 비율이나 기여도를 살펴보고자 할 때 사용하는 차트는 원형 차트이다.
- 08 도넛형 차트는 여러 데이터 계열에서 각 부분이 차지하는 비율을 살펴보고자 할 때 주로 사용한다. 시간에 따른 데이터의 추세를 살펴보고자 할 때는 주로 꺾은 선형 차트를 사용한다.
- 09 차트에서 데이터 테이블, 데이터 테이블, 눈금선, 범례 등의 표시 여부는 차트 옵션 메뉴에서 설정한다.
- 10 오차 막대는 해당 데이터 계열의 [데이터 계열 서식] 대화 상자에서 설정할 수 있다.

- 11** 전체에서 일부분이 차지하는 비율이나 특정 요소를 강조하고자 할 때는 주로 원형 차트를 사용하며 수치 데이터 집합 사이의 상관 관계를 나타낼 때는 분산형 차트를 사용한다. 시간에 따른 각 값의 추세를 나타낼 때는 꺾은선형 차트나 영역형 차트를 주로 사용한다.
- 12** 데이터 크기가 서로 다를 때는 이중 축 혼합형을 사용하는 것이 효과적이다.
- 13** 차트 제목이 자동으로 설정되었는지는 판단하기 어렵다.
- 14** 오차 막대는 3차원 차트에서는 사용할 수 없다.
- 15** 주 눈금의 간격은 축 서식에서 설정한다.
- 16** 원형 대 원형 차트의 경우도 사용되는 데이터 계열은 1개이다.

- 17** 보조 원형 차트에 작성된 항목을 주 원형 차트로 마음대로 이동시킬 수 있다.
- 18** 방사형 차트, 원형 차트, 도넛형 차트 등에는 추세선을 추가할 수 없다.
- 19** 수식으로 입력되어 있는 원본 데이터를 기초로 작성된 막대를 드래그하여 크기를 조정하면 자동으로 (목표값 찾기) 대화 상자가 표시된다.
- 20** 차트는 ①-②-③-④ 순서로 작성하되, 차트를 작성하기 전 차트로 작성할 데이터 범위를 설정해도 된다.

Chapter 04

출력

* 기출문제 p.374 *

01 ① 02 ④ 03 ③ 04 ② 05 ④
06 ④

- 01** 쪽 번호는 &[페이지 번호]로 표시되며, 줄 표와 기호 사이에 한 칸의 공백이 존재한다.
- 02** 인쇄 미리 보기에서 특정 부분만 확대하여 볼 수는 없고 페이지 전체를 확대하여 볼 수 있다.
- 03** 인쇄 미리 보기에서 행의 높이를 조절할 수는 없다.
- 04** 인쇄 제목을 \$3:\$3으로 지정하였으므로 3행만 반복하여 인쇄된다.
- 05** 전체 통합 문서를 한 번에 인쇄할 수도 있다.
- 06** 워크시트의 특정 부분을 반복 인쇄하고자 할 때는 [시트] 탭에서 설정한다.

* 기출문제 p.379 *

01 ③ 02 ② 03 ①

- 01** 틀 고정을 이용하면 고정된 부분이 항상 화면에 표시된다.
- 02** 창 나누기는 최대 4개까지 분할할 수 있다.
- 03** 사용자 정의 보기를 통해 보기 설정 내용을 저장해 둘 수 있다.

* 예상문제 p.380 *

01 ②	02 ②	03 ④	04 ①	05 ④
06 ①	07 ①	08 ④	09 ②	10 ④
11 ③	12 ①	13 ②	14 ④	15 ②
16 ①	17 ④	18 ②	19 ③	20 ④

- 01 ① 현재 페이지 번호 삽입
 ② 전체 페이지 수 삽입
 ③ 통합 문서 이름 삽입
 ④ 시트 이름 삽입
- 02 매 페이지의 상단에 동일한 내용을 인쇄할 때는 머리글, 하단에 동일한 내용을 인쇄할 때는 바닥글 기능을 이용한다.
- 03 [파일]-[페이지 설정]에서 제목 행과 제목 열을 동시에 지정하면 된다.
- 04 미리 보기 상태에서 마우스 끌기로 여백과 열의 너비를 조절할 수 있지만 행의 높이를 조절할 수 없다.
- 05 미리 보기에서는 인쇄 영역을 설정할 수 없다.
- 06 시스템에 설치된 프린터가 흑백 프린터이면 모든 컬러는 흑백으로 인쇄된다.
- 07 반복할 행을 지정할 때는 해당 행들을 모두 포함되도록 범위를 설정하여야 한다.
- 08 미리 보기 상태에서는 인쇄 영역을 설정할 수 없다.
- 09 워크시트 탭을 [Shift]나 [Ctrl]을 이용한 채 클릭하여 선택하면 특정한 몇 개의 워크시트를 한 번에 인쇄할 수 있다.

- 10 용지의 여백은 [페이지 설정] 대화 상자의 [여백] 탭에서 설정한다.
- 11 작업지의 내용이 많아 한 화면에 모두 보이지 않는 경우 항상 제목 행이나 제목 열이 보이게 할 때는 [창]-[틀 고정]을 이용한다.
- 12 ② 전체 쪽 번호, ③ 시스템에 설정된 오늘 날짜 인쇄, ④ 시스템에 설정된 현재 시간을 입력
- 13 [Alt]를 누른 채 도구 아이콘을 바깥쪽으로 끌면 해당 도구 아이콘이 도구 모음에서 삭제된다.
- 14 페이지 나누기 보기 화면에서도 새로운 데이터를 입력하거나 편집할 수 있다.
- 15 [Ctrl]을 누른 채 마우스로 끌면 도형이 복사되고 [Shift]를 누른 채 도형을 끌면 수평이나 수직으로 평행하게 이동된다.
- 16 현재 마우스 포인터가 수평 나누기 선에 위치해 있으므로 더블 클릭하면 수평 나누기 선만 없어진다.
- 17 창을 두 개로 분할한 문서를 종료한 후 다시 불러오면 자동으로 분할된 상태로 표시된다.
- 18 사용자가 새롭게 추가한 페이지 나누기도 삭제할 수 있다.
- 19 한 쪽 방향의 구분선만 표시되도록 할 수 있다.
- 20 틀 고정은 [창]-[틀 고정]을 클릭하여 실행한다.

Chapter 05 데이터 관리

* 기출문제 p.391 *

01 ① 02 ② 03 ③ 04 ①

- 01 [레코드 관리] 대화 상자에 총 레코드의 개수가 표시된다. 조건을 이용하여 레코드를 검색할 때는 (조건) 단추를 클릭한다.
- 02 오름차순일때는 숫자, 기호, 한글, 영문, 논리값, 빈 셀의 순서로 정렬된다.
- 03 중간이 50 이상이면서 결석이 3이 아닌 데이터가 표시된다.
- 04 부서별로 정렬한 후 직위, 이름 순서대로 정렬한 것이다.

* 기출문제 p.397 *

01 ② 02 ② 03 ④ 04 ④ 05 ①

- 01 같은 행에 입력하면 그리고(AND)로 결합되므로 거주지가 서울이면서 연령이 25세 이하인 사람을 출력해준다.
- 02 같은 행은 그리고(AND)로 결합되고 다른 행은 또는(OR)로 결합되므로 영어 점수가 90점 이상이거나 국어 점수가 80에서 90사이인 데이터를 추출해준다.
- 03 자동 필터를 이용할 경우 필드 간의 AND 조건만 지정할 수 있다.
- 04 같은 행은 AND로 결합되고 다른 행은 OR로 결합된다.
- 05 같은 행은 AND로 결합되고 다른 행은 OR로 결합된다.

* 예상문제 p.403 *

01 ④ 02 ① 03 ③ 04 ③ 05 ②
 06 ② 07 ① 08 ① 09 ④ 10 ③
 11 ② 12 ④ 13 ③ 14 ② 15 ③
 16 ④ 17 ③ 18 ② 19 ① 20 ④

- 01 레코드 관리 기능을 이용하기 위해서는 각 열의 첫 행에는 반드시 열의 이름표가 입력되어 있어야 한다.
- 02 같은 행에 입력하였으므로 "그리고"로 결합되어 전공이 80 이상이고 전산이 70 이하인 사람만 추출된다.
- 03 수식으로 작성한 열은 레코드 관리에서 편집할 수 없다.
- 04 조건을 다른 행에 입력하면 OR로 결합된다.
- 05 오름차순 정렬에서는 FALSE가 TRUE보다 앞에 위치하게 된다.
- 06 설정된 조건은 34000보다 크고 18000보다 작은 데이터만을 추출하기 위한 것으로 잘못 설정된 것이다.
- 07 여러 가지 데이터가 혼합되어 있을 때 오름차순 정렬을 수행하면 숫자-특수 문자-한글-영문 소문자-영문 대문자-공백 순서로 정렬된다.
- 08 [데이터]-[텍스트 나누기] 기능을 이용하면 한 셀에 입력되어 있는 여러 가지 종류의 데이터를 각 셀에 분리할 수 있다.
- 09 문자열 마법사 3단계에서는 데이터에 적용할 서식을 선택한다.
- 10 자동 필터를 이용할 경우 하나의 열에 3개 이상의 조건을 설정할 수 없다.
- 11 오른쪽에 표시된 데이터는 점수의 내림차순으로 정렬된 결과이다.

- 12 '?'는 하나의 문자를 대신할 수 있으며 여러 개의 문자를 대신하려면 '*'를 사용한다.
- 13 정렬을 수행할 때 정렬의 대상이 되는 열만 범위로 설정하면 안된다.
- 14 목록이 없다는 오류 메시지는 빈 셀을 선택한 상태에서 (데이터)-(정렬)을 실행하면 표시된다.
- 15 두 개의 조건이 '그리고'로 결합되어 있으므로 상식 점수가 70 이상이면 80 이하인 데이터가 표시된다.
- 16 Top 10 필터를 이용하여 중간값을 표시할 수 없다.
- 17 두 개의 조건을 '또는(OR)'으로 결합하기 위해서는 열 제목은 같은 행에 입력하고 조건은 다른 행에 입력하여야 한다.

- 18 시트2는 시트1을 첫째 기준-성별(오름차순), 둘째 기준-부서명(내림차순), 셋째 기준-직위(오름차순)로 하여 정렬한 것이다.
- 19 고급 필터에서 조건을 입력할 때 같은 행에 입력하면 '그리고'로 결합되고 다른 행에 입력하면 '또는'으로 결합된다.
- 20 주로 끝나는 문자는 *주, 50세 이하는 <=50, 원으로 시작하는 문자는 원*, 30세 미만은 <로 표시한다. 또한 조건을 AND로 결합할 때는 같은 행, OR로 결합할 때는 다른 행에 입력한다.

Chapter 06 데이터 분석

* 기출문제 p.416 *

01 ④ 02 ① 03 ① 04 ③

- 01 통합할 데이터와 통합 결과가 작성될 위치가 같은 워크시트인 경우에는 (원본 데이터에 연결)을 설정할 수 없다.
- 02 (부분합) 대화 상자에서 (새로운 값으로 대체)를 설정하면 기존에 작성되어 있는 부분합 계산 항목은 사라지고 새롭게 계산한 항목만 표시된다.
- 03 부분합에서 순위 함수는 제공되지 않는다.
- 04 같은 종류의 데이터의 월별, 분기별, 년별 합계는 데이터 통합을 이용하는 것이 편리하다.

* 기출문제 p.429 *

01 ① 02 ③

- 01 원본 데이터가 변경되어도 피벗 테이블의 데이터가 자동으로 변경되지 않고 (데이터)-(데이터 새로 고침)을 눌러야 한다.
- 02 제시된 피벗 테이블에서 페이지는 과정 종류, 행 필드는 과목, 열 필드는 학년, 데이터는 매출액과 학년이다.

* 기출문제 p.435 *

01 ① 02 ④ 03 ②

- 01 수식 셀이 D2, 찾는 값이 90이므로 평균이 90점이 되려면을 의미하고, 값을 바꿀 셀이 C2이므로 수학 점수가 어떻게 되는지를 의미한다.
- 02 수식 셀(주행거리가 입력된 셀)은 B6, 찾는 값(목표 주행거리)은 450, 값을 바꿀 셀(목표 주행거리가 되기 위한 주행시간)은 B2가 된다.
- 03 특정한 목표값을 찾기 위해 하나의 변수를 변경시킬 때는 목표값 찾기 기능을 이용한다.

* 예상문제 p.436 *

01 ① 02 ④ 03 ④ 04 ② 05 ③
 06 ① 07 ② 08 ① 09 ④ 10 ③
 11 ① 12 ① 13 ④ 14 ④ 15 ②
 16 ② 17 ③ 18 ④

- 01 여러 가지 상황에 따른 데이터 분석은 시나리오 기능을 이용한다.
- 02 값을 바꿀 셀은 숫자가 입력되어 있는 셀을 지정하여야 한다.
- 03 피벗 테이블을 작성한 원본 데이터가 변경된 경우 피벗 테이블 내에 셀 포인터를 두고 [데이터]-[데이터 새로 고침]을 클릭한다.
- 04 찾는 값에는 상수값만을 입력할 수 있다.
- 05 쪽 필드를 피벗 테이블 밖으로 이동시킨 것이므로 쪽 필드가 삭제된다.
- 06 부분합 기능은 실행하기 전 그룹별로 정렬을 꼭 수행해야만 올바른 결과를 얻을 수 있다.

- 07 부분합을 실행하기 전에 구해진 부분합이 위치할 셀 위치를 지정할 필요는 없다.
- 08 그룹화할 항목으로 지정되어 있는 직위 열은 정렬이 되어 있어야 하지만 내림차순 정렬이어도 상관은 없다.
- 09 문자열 필드인 경우에는 개수만 계산할 수 있다.
- 10 수식셀이 B5, 찾는 값이 10000, 값을 바꿀 셀에 B3으로 지정되어 있으므로 판매총액이 10000이 되도록 단가의 값을 변경한다.
- 11 목표값 찾기는 하나의 변수만을 조정할 수 있으며 이중 변수 목표값 찾기 기능은 제공하지 않는다.
- 12 [데이터]-[표] 기능을 이용하면 각 원가와 판매량을 곱해 판매액을 구할 수 있다.
- 13 ㉠ 자동 서식, ㉡ 피벗 테이블 마법사, ㉢ 하위 수준 숨기기
- 14 고급 필터, 부분합, 피벗 테이블의 결과를 차트로 작성할 수 있다.
- 15 가 : 총 합계만을 표시한다.
 나 : 총 합계와 그룹별 합계만을 표시한다.
 다 : 모든 데이터를 표시한다.
 라 : 그룹의 세부 데이터를 표시하지 않는다.
- 16 페이지, 행, 열, 데이터 영역에 배치된 항목은 피벗 테이블 작성 후 마우스 끌기를 통하여 마음대로 이동시키거나 삭제할 수 있다.
- 17 열 입력 셀만 지정할 때는 표 기능을 통해 결과를 구하고자하는 셀의 바로 위 셀에 수식을 입력하여야 한다.
- 18 {=TABLE(B1)}은 열 입력 셀을 B1으로 지정했다는 의미이다.

* 기출문제 p.448 *

01 ④ 02 ② 03 ② 04 ① 05 ②

- 01 셀에서 마우스 오른쪽 단추를 클릭했을 때 매크로를 실행하는 단축 메뉴는 표시되지 않는다.
- 02 매크로 바로 가기 키는 영문자로 지정해야 한다.
- 03 매크로를 기록하려면 [도구]-[매크로]-[새 매크로 기록]을 실행한다.
- 04 공유 매크로 통합 문서라는 저장 위치는 없다.
- 05 바로 가기 키는 대소문자를 구분하지 않는다.

* 예상문제 p.449 *

01 ① 02 ① 03 ① 04 ① 05 ②
 06 ④ 07 ① 08 ② 09 ④ 10 ③
 11 ② 12 ② 13 ③ 14 ③ 15 ①
 16 ② 17 ④ 18 ③ 19 ①

- 01 매크로 이름은 문자로 시작되어야 한다.
- 02 매크로를 삭제할 때는 [도구]-[매크로]-[매크로] 메뉴를 이용한다.
- 03 매크로에 지정한 바로 가기는 [매크로] 대화 상자에서 [옵션] 단추를 눌러 수정할 수 있다.
- 04 모든 통합 문서에서 매크로를 실행시키고자 할 때는 개인용 매크로 통합 문서에 저장하여야 한다.
- 05 엑셀에 기본으로 설정되어 있는 단축키를 매크로의 단축키로 지정하면 해당 단축키는 매크로를 실행하는 단축키로 사용된다.

- 06 [도구]-[매크로]-[매크로 실행] 메뉴는 제공되지 않으며 메뉴를 이용하여 매크로를 실행할 때는 [도구]-[매크로]-[매크로]를 클릭한 후 해당 매크로를 선택하고 [실행] 단추를 클릭하여야 한다.
- 07 매크로명에는 공백이 포함될 수는 없지만 한글이 포함될 수 있으며 매크로명은 항상 문자로 시작하여야 한다.
- 08 매크로의 바로 가기 키를 엑셀에서 이미 사용하고 있는 단축키로 지정하면, 해당 단축키는 매크로를 실행하는데 사용된다.
- 09 현재 열려 있는 문서에 저장되어 있는 매크로만을 실행할 수 있다.
- 10 매크로의 바로 가는 키에는 [Shift], [Ctrl]을 포함시킬 수 있다.
- 11 바로 가기 키는 영문자로만 지정할 수 있다.
- 12 엑셀 실행 후 자동으로 매크로가 포함된 문서가 열리게 하려면 개인용 매크로 통합 문서(Personal.xls)에 저장하여야 한다.
- 13 매크로 기록에서 저장할 문서 종류에 기존 통합 문서는 포함되지 않는다.
- 14 매크로 이름은 공백을 포함할 수 없다.
- 15 바로 가기 키의 변경은 [도구]-[매크로]-[매크로] 메뉴의 [옵션] 단추를 이용한다.
- 16 단추 도구는 양식 도구 모음에 포함되어 있다.
- 17 매크로 이름에는 공백이나 특수 문자는 모두 포함될 수 없으며 공백을 사용하는 대신 언더바(_)를 이용한다.
- 18 바로 가기 키로 기존에 엑셀에서 사용되는 단축키로 지정할 수 있으며, 이 때 해당 바로 가기는 매크로를 실행하는 용도로 사용된다.
- 19 컨트롤 도구 상자의 명령 단추를 이용하여 매크로를 실행하려면 해당 명령 단추의 Click 프로시저를 작성하면 된다.

Part 03

모의고사



제 1 회

모의고사

* 컴퓨터일반p.454*

01 ③	02 ①	03 ④	04 ②	05 ②
06 ③	07 ④	08 ③	09 ④	10 ②
11 ③	12 ①	13 ④	14 ①	15 ④
16 ①	17 ①	18 ③	19 ④	20 ②

* 스프레드시트 일반p.458*

21 ①	22 ②	23 ④	24 ③	25 ③
26 ④	27 ④	28 ①	29 ③	30 ①
31 ①	32 ③	33 ③	34 ③	35 ④
36 ①	37 ②	38 ①	39 ④	40 ①

- 01 다른 것은 4세대의 특징이고 ③은 3세대의 특징이다.
- 02 USB 포트에 연결되는 장치가 반드시 별도의 전원이 필요한 것은 아니다.
- 03 시스템을 재부팅한다고 해서 디스크 공간이 확보되는 것은 아니다.
- 04 적중률이 높아야 캐시 메모리의 성능이 우수하다고 할 수 있다.
- 05 DMA66을 지원하는 하드 디스크보다 DMA100을 지원하는 하드 디스크의 속도가 더 빠르다.
- 06 주 기억 장치에 저장된 명령어를 꺼내어서 이를 판독한 후, 각 장치에 명령을 전달하는 장치는 제어 장치이다.
- 07 [Windows 작업 관리자] 대화 상자를 이용하여 응용 프로그램을 추가할 수는 없다.

08 현재 선택한 대상에 대한 등록 정보를 표시하는 바로 가기 키는 **Alt + Enter**이다. **Ctrl**는 윈도 로고 키라고 한다.

09 네트워크를 사용한다고 해서 바이러스 감염을 예방할 수 있는 것은 아니다. 오히려 바이러스에 감염될 확률이 높아진다.

10 [도구]-[폴더 옵션]을 클릭한 후 [보기] 탭에서 “알려진 파일 형식의 파일 확장명 숨기기” 옵션의 체크를 해제하면 모든 파일의 확장자가 표시된다.

11 워드패드에서 [파일]-[페이지 설정]을 클릭하여 머리글과 바닥글을 편집할 수 있다.

12 마우스 키 사용은 내게 필요한 옵션 항목에서 설정한다.

13 특정한 이미지를 점차적으로 다른 이미지로 변경시키는 기법은 모핑이다.

14 ①은 베타 버전에 대한 설명이다.

15 백신을 이용한다고 해도 바이러스 감염을 완전히 막을 수 있는 것은 아니다.

16 사이트에 접속한 횟수 등은 쿠키 파일에 저장된다.

17 메시지를 암호화할 때의 키와 복호화할 때의 키가 서로 다른 것은 공개키(비대칭키) 기법이다.

18 WAP : 휴대 전화와 같은 무선 장치들이 전자 우편, 웹 서비스 등의 인터넷에 액세스할 수 있는 방법을 표준화하기 위한 통신 프로토콜의 규격이다.

19 뉴스 서비스는 기본적으로 119번 포트를 이용한다.

20 웹 주소의 자동 완성 기능을 사용하지 않으려면 (도구)-(옵션)을 클릭한 후 (내용) 탭에서 (자동 완성)을 클릭하고 웹 주소의 체크를 해제한다.

21 채우기 핸들의 사용 여부를 설정하는 것은 (편집) 탭의 셀 끌어서 놓기 허용 옵션이다.

22 엑셀 통합 문서에서 백업 파일의 확장자는 XLK이다.

23 시트가 보호된 상태에서도 시트는 숨길 수 있다.

24 현재 열에 입력되어 있는 문자열 데이터를 목록으로 표시해 주는 키는 **Alt** + **I**이다.

25 채우기 핸들을 마우스 오른쪽 단추로 끌어 수행할 수 있는 작업에는 연속 데이터 채우기, 서식 채우기, 선형 채우기, 급수 채우기, 날짜 채우기 등이 있다.

26 ④의 결과는 3500%로 구해진다.

27 조건부 서식은 스타일에 포함할 항목에 포함되지 않는다.

28 DSUM(데이터베이스 범위, 합계를 구할 열 번호, 조건 범위) 형식으로 사용한다.

29 ③의 결과는 1로 구해진다.

30 ①은 결과가 -5로 구해지고 나머지는 -6으로 구해진다.

31 VLOOKUP(찾을 값, 기준표 범위, 값을 가져올 열 번호, 값을 찾을 방법) 순으로 입력한다. 값을 찾을 방법을 0 또는 FALSE로 지정하면 정확하게 일치하는 경우에만 값을 가져오고 0이 아닌 숫자 또는 TRUE로 지정하면 찾을 값보다 같거나 작은 값 중 최대값을 가져온다.

32 ③의 경우 B2셀에 입력된 값이 40 미만일 때는 결과가 FALSE로 구해진다.

33 거품형 차트, 주식형 차트, 표면형 차트는 다른 차트와 혼합하여 작성할 수 없다.

34 데이터 통합 기능을 이용하면 합계, 개수, 평균, 최대값, 최소값, 수치 개수, 표본 표준 편차, 표준 편차, 표본 분산, 분산을 계산할 수 있다.

35 두 개의 데이터 집합에서 최적의 조합을 찾고자 할 때는 표면형 차트를 이용한다.

36 시작 페이지 번호는 (페이지) 탭에서 설정한다.

37 데이터 범위를 새롭게 설정하려면 (차트)-(원본 데이터)를 클릭한다.

38 대/소문자 구분 옵션을 설정하면 소문자가 대문자보다 먼저 정렬된다.

39 피벗 테이블에서는 부분합과 같이 합계, 평균, 개수, 최대값, 최소값, 수치 개수, 분산, 표본 분산, 표준 편차, 표본 표준 편차, 곱을 계산할 수 있다.

40 보안 옵션은 (도구)-(매크로)-(보안)을 클릭하여 설정한다.

제 2 회

모의고사

* 컴퓨터일반 p.462 *

01 ③	02 ②	03 ④	04 ③	05 ③
06 ②	07 ②	08 ③	09 ④	10 ③
11 ③	12 ③	13 ①	14 ③	15 ③
16 ②	17 ③	18 ④	19 ②	20 ②

* 스프레드시트 일반 p.465 *

21 ①	22 ②	23 ③	24 ①	25 ①
26 ④	27 ③	28 ③	29 ②	30 ②
31 ①	32 ②	33 ②	34 ②	35 ②
36 ①	37 ④	38 ②	39 ②	40 ④

- 01 로우 포맷은 반드시 필요한 경우외에는 수행하지 않는 것이 좋다.
- 02 다중 프로그래밍 기법은 2세대의 특징이다.
- 03 다른 것은 RAM에 대한 설명이고 ④는 ROM에 대한 설명에 가깝다.
- 04 최초의 컴퓨터인 ENIAC에는 프로그램 내장 방식이 적용되지 않았다.
- 05 속도가 느린 하드 디스크와 속도가 빠른 하드 디스크를 하나의 케이블에 연결하면 속도가 느려진다.
- 06 교착 상태(Deadlock) : 두 개 이상의 컴퓨터 프로그램이 하나의 자원을 동시에 사용하려고 할 때 발생하며, 하나의 프로그램은 무작정 기다리게 된다.
- 07 시스템의 모든 자원을 관리할 수 있는 것은 내 컴퓨터 또는 탐색기이다.
- 08 두 개의 장치가 상호 충돌할 때는 제어판의 항목에서 해당 장치들이 사용하는 자원을 변경한다.
- 09 도움말 선택 : **F1**
작업 전환 : **Alt + Tab**
CD 자동 실행 방지 : **Shift**
- 10 이름 입력 란에는 만능 문자를 입력할 수 있다.
- 11 특정한 파일을 더블 클릭하면 연결된 프로그램이 실행되고 해당 파일이 불러진다.
- 12 워드패드에서는 문서에 여러 가지 문단 정렬 방식을 사용할 수 있다.
- 13 프로그램은 원시 프로그램 → 컴파일러(번역) → 목적 프로그램 → 연계 편집 프로그램(로드 모듈 생성) → 로더(실행) 방법으로 실행된다.
- 14 전자 우편에 첨부된 파일은 저장한 후 바이러스를 검사하고 열거나 의심스러운 경우에는 열어보지 말고 지우는 것이 좋다.
- 15 현재의 IP 주소는 32비트로 구성되어 있다.
- 16 Gopher는 텍스트 형식의 문서를 전송한다.
- 17 프록시 서버 : 사용자가 자주 접속하는 사이트의 내용을 보관하는 데이터 캐시 기능과 이를 통한 방화벽 기능을 제공한다.
- 18 TELNET 서비스에서 기본적으로 사용하는 포트 번호는 23번이다.
- 19 **Alt + H**는 도움말 메뉴, **Ctrl + H**는 열어본 페이지 목록을 오른쪽 창에 표시해 준다.
- 20 확장자가 MPG 또는 MPEG 형식의 동영상은 스트리밍을 지원하지 않는다.
- 21 세가지 조건을 모두 만족해야 하므로 and로 결합한다.
- 22 세 숫자 사이의 간격만큼 증가하거나 감소하면서 입력된다.
- 23 ScrollLock이 눌러져진 상태에서는 방향키를 눌러도 셀 포인터가 이동되지 않고, 방향키를 이용하여 셀 범위를 설정할 수도 없다.

24 반복할 행과 열은 페이지 설정의 [시트] 탭에 설정한다.

25 ② 전체 페이지 번호, ③ 통합 문서명, ④ 시트명

26 윗주는 [서식]-[윗주 달기]-[표시 또는 숨기기] 메뉴를 이용하여 표시하거나 숨길 수 있다.

27 [h]는 시간을 24시간 단위가 아닌 경과한 시간으로 표시한다.

28 [Shift]를 누른 채 방향키를 누르면 사각형이 이동되지 않는다.

29 소수점을 기준으로 정렬할 때는 ?를 이용한다.

30 파일 이름은 ()로 묶고 시트 이름은 !로 구분한다.

31 수식에서 직접 참조하고 있는 하나의 셀을 삭제하면 #REF! 오류가 발생한다.

32 CHOOSE(index num, value1, value2....)의 형식으로 사용하므로 두 번째 항목인 A2셀에 입력된 값이 결과로 구해진다.

33 HLOOKUP(찾을 값, 찾을 범위, 행 번호)의 형식으로 사용하므로 70보다 낮은 근사값인 55가 입력된 열의 두 번째 행에 입력된 2분기가 결과로 구해진다.

34 =LET(1.234,2)는 1.으로 구해진다.



35 DSUM(데이터베이스 범위, 합계를 구할 열 번호, 조건 범위)의 형태로 사용하므로 =DSUM(A1:D5, 4,A7:A8)이 된다.

36 차트 제목이 입력된 셀은 셀 참조로 지정할 수 없다.

37 두 데이터 집합에서 최적의 조합을 찾을 때는 표면형 차트를 사용한다. 방사형 차트는 데이터 계열의 총 값을 비교하여 상호 관계를 살펴 보고자 할 때 사용한다.

38 오름차순으로 정렬하면 숫자-기호-한글-영어(소문자-대문자)-논리값(FALSE-TRUE) 순으로 정렬된다.

39 같은 행은 AND로 결합되고, 다른 행은 OR로 결합되므로 직급이 대리이면서 거주지가 서울이거나 직급이 과장이면서 거주지가 경기인 사람이 필터링된다.

40 양식 도구 모음에는 이 존재하지 않지만 컨트롤 도구 상자에는 이 존재한다.

최신기출문제



제 1 회 기출

2005년 10월 9일

* 컴퓨터일반 *

01 ③	02 ③	03 ②	04 ①	05 ②
06 ③	07 ②	08 ①	09 ③	10 ④
11 ①	12 ③	13 ②	14 ②	15 ①
16 ④	17 ④	18 ①	19 ④	20 ④

* 스프레드시트 일반 *

21 ①	22 ③	23 ①	24 ④	25 ③
26 ③	27 ②	28 ①	29 ②	30 ②
31 ④	32 ④	33 ③	34 ①	35 ③
36 ①	37 ④	38 ②	39 ④	40 ②

- 01** 특정한 프로그램의 기능을 향상하거나 버그를 수정하기 위해 사용되는 프로그램을 패치 프로그램이라 한다.
- 02** LISP은 인공지능을 위한 언어로서 인터프리터 방식의 언어라 할 수 있다.
- 03** 활성 창만 캡처하려면 **Alt + Print Screen**을 누른다.
- 04** DVD-RAM도 개발되어 현재 폭넓게 사용되고 있다.
- 05** 플러그 앤 플레이를 지원하지 않는 하드웨어도 새 하드웨어 추가 마법사를 통해 설치할 수 있다.
- 06** 가로채기 : 도중에 몰래 보거나 도청하는 행위로 정보의 보안성이 저해된다.

07 정보 사회는 다른 어떤 재화보다 정보의 가치가 우선하는 사회로서, 대량의 정보가 유통되고 정보의 처리 기술이 중요하게 여겨진다. 이러한 정보의 유통과 정보 처리 기술은 컴퓨터와 통신망을 통해 가능해 졌다.

08 하이퍼텍스트 : 관련있는 문서들을 서로 연결하는 기술로서 연결점(Anchor)을 마우스로 클릭하면, 연결된 문서로 바로 이동된다.

09 캐시 메모리 : CPU와 주기억 장치의 속도 차이를 완충해 주는 메모리로서, SRAM으로 구성된다.

10 Windows XP는 선점형 멀티태스킹을 지원한다.

11 옵트 인 메일 : 사전에 메일 수신을 약속한 사용자에게만 보내는 광고 메일이다.

12 탐색기에서 열어 본 문서 목록을 제공하지 않는다.

13 백업 : 만일의 경우를 대비하여 중요한 자료들을 다른 기억 장치에 한 부 더 복사해 두는 것을 말한다.

14 라우터는 두 개의 네트워크 사이에서 최적의 경로를 설정하는 장치이며, 같은 프로토콜을 사용하는 두 LAN을 연결하는 장치는 브리지이다.

15 URL : 인터넷의 표준 주소 체계이다.

16 취급하는 데이터에 따라 아날로그, 디지털, 하이브리드 컴퓨터로 분류할 수 있다.

17 분산 처리 시스템 : 여러 대의 컴퓨터가 네트워크로 연결되어 있어, 작업을 서로 나누어 처리한 후 교환하는 형태의 처리 시스템이다.

18 플러그 앤 플레이 : 장착하기만 하면 자동으로 인식되어 작동에 필요한 장치 드라이버를 쉽게 설치할 수 있도록 해 주는 기능이다.

19 케이블 직접 연결에서는 IPX/SPX 프로토콜과 NetBEUI 프로토콜을 지원한다.

20 컴퓨터를 재부팅한다고 해서 디스크 공간이 충분히 확보되는 것은 아니다.

21 제시된 차트는 분산형 차트이다.

22 전체에 대한 비율을 분석할 때는 원형 차트를 이용한다.

23 파일 이름은 []로 묶고, 시트 이름은 !로 구분한다.

24 인상률은 항상 고정되어야 하므로 절대 참조를 사용하고, 인상 전 가격은 아래로 드래그하는 만큼 변경되어야 하므로 상대 참조를 사용한다.

25 #은 해당 자릿수에 숫자가 없을 때는 아무 것도 표시하지 않는다. 소수점 이하 자릿수는 첫 번째 자리까지만 표시하고 반올림하므로 123.6으로 표시된다.

26 디지털 카메라나 스캐너를 이용하여 직접 그림을 삽입할 수도 있다.

27 일반 옵션에서는 백업 파일 항상 만들기, 암호, 읽기 전용 확인 옵션을 설정한다.

28 특정한 영역만 인쇄하려면 인쇄할 범위를 설정한 후 인쇄 영역을 설정하거나 [파일]-[인쇄]를 선택하고 인쇄 대상을 '선택 영역'으로 설정한다.

29 시뮬 출력은 인쇄 시간을 줄이기 위한 것으로 셀 눈금 선과 그림 등이 인쇄되지 않다.

30 같은 행은 AND로 결합하고 다른 행은 OR로 결합되므로 가격이 350 미만이고 년도가 2003인 제품이거나 수량이 100 이상인 제품이 검색된다.

31 차트 위치를 이동할 때에는 차트를 선택한 후 차트 영역을 드래그한다.

32 [다음 찾기]를 계속 눌러도 레코드 찾기가 반복되지 않는다.

33 PROPER 함수는 각 단어의 첫 번째 글자는 대문자로, 나머지는 소문자로 변환한다.

34 부분합 계산 항목으로는 대여료를 선택했다.

35 매크로 기록시 특정 셀이나 범위의 참조를 상대 주소로 기록할 수도 있다.

36 마우스 오른쪽 단추를 클릭하여 매크로를 실행할 수는 없다.

37 사회봉사 점수가 ☆ 3개 이상이고 컴퓨터활용이 ☆ 3개 이상이면 AND(B2)= "☆☆☆", C2)= "☆☆☆"로 표시하고, 사회봉사 점수가 ☆ 2개 이상이고 컴퓨터 활용이 ☆ 4개 이상이면 AND(B2)= "☆☆", C2)= "☆☆☆☆")로 표시한다. 두 개의 조건이 '또는'으로 결합되므로 OR 함수로 묶어준다.

38 정렬 방향은 위에서 아래로, 왼쪽에서 오른쪽으로 중 선택할 수 있다.

39 10,000 이상일 때에만 해당되므로 (>=10000)라는 조건이 지정되어야 하고, 만 단위에 만이라는 글자가 지정되어야 하므로 # "만" ##### "원" ;# "원"으로 지정한다.

40 한 셀 내에서 강제로 줄바꿈을 하려면 [Alt] + [Enter]를 누르고, 오는 날짜를 입력하려면 [Ctrl] + []를 누른다. 특수 문자나 특수 기호는 한글의 자음을 입력한 후 [한자]를 눌러 입력한다.

제 2 회 기출

2006년 2월 19일

* 컴퓨터일반 *

01 ④	02 ②	03 ①	04 ②	05 ④
06 ③	07 ③	08 ④	09 ③	10 ①
11 ②	12 ①	13 ④	14 ②	15 ②
16 ④	17 ③	18 ③	19 ①	20 ①

* 스프레드시트 일반 *

21 ③	22 ③	23 ④	24 ①	25 ④
26 ②	27 ①	28 ②	29 ③	30 ②, ④
31 ①	32 ③	33 ②	34 ②	35 ④
36 ④	37 ①	38 ③	39 ②	40 ①

01 웹 페이지에서 글꼴은 (인터넷 옵션) 대화 상자의 (일반) 탭에서 지정한다.

02 프로그램 추가/제거를 통해 응용 프로그램의 추가/제거, Windows 구성 요소의 추가/제거 등을 수행할 수 있다.

03 마우스 포인터를 숫자 키패드로 움직이게 하려면 (내게 필요한 옵션) 항목을 이용한다.

04 요즘은 L1 캐시와 L2 캐시 모두 CPU 내부에 존재하는 것이 일반적이다.

05 (폴더 옵션) 대화 상자에서 모든 폴더에 동일하게 적용되도록 설정할 수 있다.

06 F1은 도움말을 표시하는 바로 가기 키이며, 최신 정보로 고쳐주는 바로 가기 키는 F5 이다.

07 동영상 데이터도 압축할 수 있다.

08 • 게이트웨이(Gateway) : 두 개의 네트워크를 연결할 때 관문이 되는 장치

• 브리지(Bridge) : 네트워크에서 디지털 신호를 일정한 거리 이상으로 전송시키면 출력이 감쇠하는 성질이 있으므로, 장거리 전송을 위해서 이를 새로이 재생시키거나 출력 전압을 높여 주는 장치

09 레지스트리(Registry) : Windows에서 설치된 하드웨어 정보, 소프트웨어 정보, 사용자 정보 등 시스템 작동에 필요한 각종 정보를 담고 있는 일종의 데이터 베이스

10 컴퓨터 바이러스는 자기 치료 기능을 가지고 있지 않다.

11 그룹웨어란 네트워크에서 기업 업무에 활용되는 각종 소프트웨어를 말한다.

12 10진수 33.25는 2진수 100001.01로 표현할 수 있다.

13 제4세대의 논리 회로 소자는 고밀도 집적 회로(LSI)이다.

14 미디(MIDI) : 각종 전자 악기를 컴퓨터에 연결하고 제어하는 표준 인터페이스 및 연주 프로토콜

15 바로 가기 아이콘은 거의 무한정 만들 수 있다.

16 제어판의 시스템 항목을 통해서도 그래픽 카드의 드라이버 정보를 확인할 수 있으며, 시스템 도구를 통해서 하드웨어를 추가할 수는 없다.

17 DVD : 고화질의 영상 데이터를 저장하기 위한 저장 매체로 최대 17GB의 데이터를 저장할 수 있다.

18 반이중 방식 : 양방향으로 통신이 가능하지만 한 번에 한 방향으로만 통신이 가능하다.

19 • SNMP : 간이 네트워크 관리 프로토콜

• MIME : 다목적 인터넷 메일 확장

• POP3 : 메일 수신 프로토콜

• SMTP : 메일 송신 프로토콜

20 AGP는 카드형의 장치 인터페이스로, 주로 그래픽 카드의 인터페이스로 사용된다.

21 사용자 정의 정렬 순서는 사용자가 정렬 기준을 임의로 설정할 수 있다.

22 {추가} 단추를 클릭하면 참조로 지정한 데이터만 모든 참조 영역에 추가된다.

23 데이터 서식이 일반적으로 설정되어 있으면 아무런 서식도 적용하지 않고 엑셀이 판단하여 각 열에 기본 서식을 설정한다.

24 프로그램과 같은 일의 흐름을 작성하기 위한 그림들은 순서도에 모여 있다.

25 =IF(MIN(B2, C2, D2)>=60, "양호", "불량"), =IF(AND(B2)=60, C2)=60, D2)=60), "양호", "불량") 등으로 표시할 수 있다.

26 오늘 날짜에서 이전 날짜를 빼야 음수로 계산되지 않으며 날짜 형식으로 숫자를 표현하는 함수는 DATE 함수이다.

27 매크로 이름에 공백을 사용할 수는 없다.

28 시험 출력을 체크하면 도형이나 그림이 출력되지 않는다.

29 셀 끌어서 놓기 허용 옵션에 체크가 해제되어 있으므로 채우기 핸들을 사용할 수 없다. 고정 소수점에서 소수점 위치가 -3으로 지정되어 있으므로 3을 입력하면 3000으로 입력된다.

30 #는 해당 자리 수에 숫자가 입력될 때만 표시하는 표시 형식으로, #.#이 설정되어 있을 때 0.680을 입력하면 '.7'로 표시되고, #.###이 설정되어 있을 때 220을 입력하면 '220'으로 표시된다.

31 숨겨져 있는 열을 표시하려면 숨겨진 열을 포함하도록 열 범위를 설정하고 (숨기기 취소)를 실행한다.

32 현재 셀은 ActiveCell로 표시하고 특정한 셀을 가리킬 때는 Offset(행 방향, 열 방향)으로 표시한다. 행 방향이 위일 때는 음수, 열 방향이 왼쪽일 때는 음수로 표시한다.

33 페이지, 행, 열, 데이터 영역에 배치된 항목은 작성 후에도 마음대로 이동시키거나 새로운 항목을 추가할 수 있으며, 데이터 새로 고침을 통해 원본 데이터의 변경을 반영할 수 있는 것은 피벗 테이블이다.

34 홀수는 2로 나누었을 때 나머지가 0이 아닌 수로 구해지므로 '=MOD(K\$3, 2)<>0'을 통해 판별할 수 있다.

35 {차트 영역 서식} 대화 상자에서 데이터 영역을 추가할 수 없다.

36 4단계에서는 차트가 표시될 위치를 설정하고, 데이터 테이블의 표시 여부는 3단계에서 설정한다.

37 • 보호된 워크시트에서는 잠금이 해제된 셀만 편집할 수 있다.

• 워크시트 보호가 설정된 통합 문서라 할지라도 워크시트 삽입, 삭제가 가능하다.

• 통합 문서 보호가 설정되어야 워크시트 삽입, 삭제가 불가능하다.

• 워크시트 보호가 설정된 통합 문서를 불러올 수 있다.

38 원본 데이터 범위는 차트 작성 후에 변경할 수 있다.

39 =DSUM(데이터베이스 범위, 합계를 구할 열 번호, 조건 범위)의 형식으로 사용한다.

40 {도구}-{옵션}을 실행한 후 {화면 표시} 탭에서 '수식'을 체크하면 입력한 수식이 그대로 표시된다.