

콧!콧! 짝어주는 예상문제



01 다음 중 도메인 네임 선정 원칙으로 옳바르지 못한 것은?

- ① 영문, 숫자, 하이픈(-)을 조합해 표현할 수 있으며 대/소문자의 구분이 없다.
- ② KRNIC에서는 미풍양속에 저해되는 단어는 사용할 수 없다.
- ③ 도메인 네임의 길이는 최소 2자에서 최대 128자까지 가능하다.
- ④ 도메인 네임에 콤마(,), 언더바(_) 등의 기호를 사용할 수 없으며, 전세계적으로 중복되지 않아야 한다.

02 다음은 인터넷 서비스에 대한 설명이다. 옳지 않은 것은?

- ① Telnet : 원격지의 서버에 접속할 수 있게 하는 프로토콜
- ② FTP에 계정없이 접속할 수 있는 사이트를 Anonymouse FTP라 한다.
- ③ FTP를 이용해 전송받은 데이터는 자신의 PC에 저장된다.
- ④ IRC는 학술, 생활, 의학 등의 정보를 트리모양으로 정리하여 제공한다.

03 한국 대학교에서 도메인 신청을 "hhs"로 하기로 하였다. 이 때 할당되는 정확한 Domain 이름은?

- ① www.hhs.ac.kr
- ② www.hhs.pe.kr
- ③ www.hhs.ms.kr
- ④ www.hhs.hs.kr

04 멀티미디어 전자 우편을 주고 받기 위한 인터넷 메일 표준으로 텍스트나 아스키가 아닌 메시지의 데이터의 형식을 표현하기 위한 것은?

- ① MIME ② POP
- ③ SMTP ④ DHTML

05 도메인 네임에 관련된 설명으로 잘못된 것은?

- ① 인터넷에 연결된 모든 컴퓨터는 도메인 네임을 가져야 한다.
- ② 도메인 네임은 DNS에 의해 IP ADDRESS로 변환되어야 한다.
- ③ 전 세계의 도메인 네임은 INTERNIC에 의해 관리되며 우리 나라는 KRNIC에서 담당한다.
- ④ 모든 컴퓨터는 중복되는 도메인 네임을 가질 수 없다.

06 인터넷 관련 용어에 대한 설명으로 올바른 것은?

- ① 인트라넷 : 기업의 내부 네트워크와 인터넷을 연결한 것으로 보안성이 뛰어나므로 별도로 방화벽을 구축할 필요가 없다.
- ② FINGER : 특정한 컴퓨터에 접속하는 데 거치는 경로를 보여주는 유틸리티이다.
- ③ GATEWAY : 방화벽에 사용되는 내부 호스트를 말한다.
- ④ CGI : 클라이언트에서 보내진 정보를 웹 서버에서 처리하여 이를 다시 클라이언트로 보내주는 기술을 말한다.

07 메일링 리스트에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 뉴스 그룹의 일종이다.
- ② 공통된 관심을 가진 사람들의 전자 우편 주소를 수록하고 있는 데이터베이스이다.
- ③ 메일링 리스트에 도착한 메시지는 여기에 참여하고 있는 모든 사람들이 접속해서 그 메시지를 확인할 때까지 저장되어 있게 된다.
- ④ 채팅을 위한 그룹이다.

08 다음 중 인터넷 서비스와 프로토콜이 잘못 연결된 것은?

- ① POP3 - 메일의 수신
- ② SMTP - 메일의 송신
- ③ HTTP - 웹 서비스의 사용
- ④ TELNET - 파일 전송 서비스의 사용

09 다음 중 인터넷 서비스의 기본 포트 번호가 잘못 연결된 것은?

- ① FTP - 21
- ② WWW - 80
- ③ TELNET - 23
- ④ NEWS - 25

10 다음 중 케이블 모뎀 서비스와 ADSL 서비스에 대한 설명으로 옳바르지 못한 것은?

- ① 두 서비스 모두 비대칭 서비스이다.
- ② 케이블 모뎀 서비스는 이론적으로 최대 10Mbps의 업로드 속도를 가진다.
- ③ 케이블 모뎀 서비스는 동시 접속자가 증가함에 따라 전송 속도가 떨어지지만, ADSL은 이용자가 증가해도 통신 속도가 크게 떨어지지 않는다.
- ④ ADSL은 기존의 전화선을 이용하는 것이며 낮은 대역은 음성 신호를 전송하는 데 사용하고, 높은 대역은 데이터 신호를 전송하는 데 사용한다.

11 일반적인 웹 브라우저에서 문서와 이미지를 저장하는 것에 대한 설명으로 잘못된 것은? 못

- ① 이미지를 저장하면서 파일의 이름을 변경하여 저장할 수 있다.
- ② HTML 소스 자체는 공개되지 않기 때문에 HTML 소스 형태로 저장할 수는 없다.
- ③ 문서는 ASCII 형식으로 저장할 수 있다.
- ④ 문서의 일부분만을 블록으로 설정한 후 복사한 후 다른 프로그램에서 붙여넣을 수 있다.

12 웹 브라우저에서 접속하는 사이트의 정보들을 사용자의 컴퓨터에 저장해 두었다가 다시 접속할 때 네트워크 연결 시간을 줄여주는 기능은 무엇인가?

- ① Reload
- ② Offline
- ③ ☒ Cache
- ④ Publishing

13 웹 브라우저를 이용하여 주소가 ftp.snu.ac.kr 인 ftp 서버를 이용하고자 할 때 올바른 URL 은?(단, ID는 user, 패스워드는 pass이다)

- ① http://user,pass@ftp.snu.ac.kr
- ② ftp://user:pass@ftp.snu.ac.kr
- ③ ftp://user@pass:ftp.snu.ac.kr
- ④ http://user@pass:ftp.snu.ac.kr

14 전송 용량이 적은 것에서 많은 것으로 맞게 연결된 것은?

- ① T1 → T2 → T3 → E1
- ② E1 → T1 → T2 → T3
- ③ T1 → E1 → T2 → T3
- ④ T3 → T2 → T1 → E1

15 다음 중 자신의 사무실에 인터넷 전용회선을 설치할 때 반드시 필요한 장비로만 짝지어진 것은?(단, 10개 이상의 IP를 할당하고자 한다.)

- ① LAN card - Router - IP-Switch - CSU
- ② LAN card - HUB - Router - DSU
- ③ MODEM - HUB - Router - DSU
- ④ MODEM - IP-Switch - Router - CSU

16 다음 중 FTP에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 인터넷에서 파일 송수신을 위한 프로토콜이다.
- ② FTP 프로토콜을 이용해서 파일을 전송할 수 있도록 구성된 컴퓨터를 'FTP 사이트'라고 한다.
- ③ FTP 사이트에 접속하여 그 컴퓨터의 파일을 송수신할 수 있다.
- ④ FTP 사이트에 있는 프로그램을 직접 실행시킬 수 있다.

17 기업 내부의 정보 시스템과 통신망을 인터넷에 연결시켜 저렴한 비용으로 급변하는 시장에 대응함으로써 기업의 생산성과 효율성을 증대시키는 개념은 무엇인가?

- ① 정보 서비스
- ② 전자 상거래
- ③ 인트라넷
- ④ 인터넷워킹

18 다음 중 웹 브라우저가 제공하는 기본 기능이 아닌 것은?

- ① 웹 페이지의 저장 및 인쇄 기능
- ② 자주 방문하는 URL의 기억 및 관리 기능
- ③ 방문했던 사이트의 주소 자동 완성 기능
- ④ 전자 우편 및 HTML 문서 편집 기능

19 다음 중 인터넷의 통신 규약에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① TCP/IP는 다른 기종 컴퓨터 간의 통신 및 자원 공유에 사용된다.
- ② TCP/IP는 망의 일부가 파손되더라도 남아 있는 망을 사용하여 통신이 가능하도록 만들어진 신뢰성있는 통신 규약이다.
- ③ TCP/IP의 계층 구조에서 IP 계층은 OSI 7 계층 통신 규약의 트랜스포트 계층에 해당된다.
- ④ 오늘날 인터넷은 TCP/IP를 기본 통신 규약으로 사용하고 있다.

20 인터넷 익스플로러의 주소 표시줄에서 내림 단추를 클릭하면 그동안 자신이 접속했던 사이트의 주소 목록이 표시된다. 이를 지우고자 할 때 올바른 방법은?

- ① [도구]-[인터넷 옵션]을 클릭한 후 [일반] 탭에서 [파일 삭제] 단추를 클릭한다.
- ② [도구]-[인터넷 옵션]을 클릭한 후 [일반] 탭에서 [목록 지우기] 단추를 클릭한다.
- ③ [편집]-[기본 설정]을 클릭한 후 [일반] 탭에서 [방문 기록 지움] 단추를 클릭한다.
- ④ [편집]-[기본 설정]을 클릭한 후 [일반] 탭에서 [위치 막대 지움]을 클릭한다.

콧!콧! 찍어주는 예상문제



01 컴퓨터 범죄 예방에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① 인터넷 보안 등의 가능한 모든 보안책을 마련한다.
- ② 한 번 설정한 패스워드는 변경하지 않는 것이 좋다.
- ③ 시스템의 패스워드 관리를 철저히 한다.
- ④ 해킹 방지를 위해 방화벽 체제를 정비한다.

04 다음 중 방화벽에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 네트워크 내부와 외부로 오가는 데이터 중 일정한 요건에 위배되는 데이터를 차단하는 역할을 한다.
- ② 프록시 서버도 방화벽의 기능을 가질 수 있다.
- ③ 소프트웨어를 이용하여 방화벽을 구성할 수도 있다.
- ④ 내부 네트워크 사용자의 해킹을 방지할 수 있다.

02 마치 다른 송신자로부터 데이터가 송신된 것처럼 꾸미는 것으로 정보의 무결성(Integrity)이 저해되는 것은?

- ① 가로막기(Interrupt)
- ② 가로채기(Interception)
- ③ 수정(Modification)
- ④ 위조(Fabrication)

05 바이러스 감염 예방방법으로 볼 수 없는 것은?

- ① 새로 구입한 프로그램을 설치하기 전에 바이러스 검사를 수행한다.
- ② 친구의 디스크를 사용하기 전에 바이러스 검사를 한다.
- ③ PC 통신에서 다운받은 파일은 사용하기 전에 바이러스 검사를 한다.
- ④ CD-ROM에 담긴 프로그램도 정기적으로 바이러스 검사를 수행 후 치료한다.

03 다음 중 컴퓨터 보안에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 컴퓨터 보안은 크게 비밀성, 무결성, 가용성인 3가지 요건을 충족시켜야 한다.
- ② 보안을 위협하는 형태에는 크게 흐름 차단, 가로채기, 변조, 위조로 4가지 유형이 있다.
- ③ 공개키와 비밀키를 이용하여 암호화하는 것을 DES 기법이라고 한다.
- ④ 인터넷의 디지털 서명은 인증 서비스를 제공하기 위한 것이다.

06 인증(Authentication)의 설명으로 정확한 것은?

- ① 정보 전달시 해킹으로부터 보호하는 기능
- ② 사용자나 프로세서에 대하여 확인하는 절차
- ③ 특정한 데이터를 암호화하여 조작하거나 중간에서 내용을 가로채도 알아볼 수 없도록 하는 기능
- ④ 메시지를 보낸 사람이 부인할 수 없도록 하는 보안 체계

07 정보 통신 침입 차단 시스템의 보안 등급 중 가장 최고의 평가 등급은?

- ① K1
- ② K4
- ③ K7
- ④ K8

08 다음 중 백오리피스와 같은 트로이 목마 프로그램에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 원격에서 다른 컴퓨터의 파일을 복사하거나 삭제하는 등의 작업을 수행할 수 있다.
- ② 바이러스의 일종으로 V3와 같은 백신을 사용하여 검색할 수 있다.
- ③ 보통 정상적인 프로그램으로 위장하여 상대방의 컴퓨터에 침투하며, 부팅할 때마다 자동으로 로드된다.
- ④ 트로이 목마 프로그램에 감염되지 않기 위해서는 인터넷에 접속하지 않는 것이 바람직하다.

09 인터넷에서 데이터를 전송할 때 가장 기본이 되는 데이터 보안 방법은?

- ① 암호화
- ② 전자 서명
- ③ 보안 등급
- ④ 방화벽

10 네트워크 주변을 지나 다니는 패킷을 엿보면서 계정과 패스워드를 알아내기 위한 인터넷 부정 행위를 무엇이라 하는가?

- ① Sniffing
- ② Wiretapping
- ③ Spoof
- ④ Trap Door

11 다음 중 DES와 RSA 암호화 기법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

구분	DES
	RSA
①	암호화와 복호기 값이 동일하다. 암호키와 복호키 값이 서로 다르다.
②	암호화 속도가 빠르고 파일 크기가 상대적으로 작기 때문에 경제적이다. 데이터 통신시 암호키를 별도로 전송할 필요가 없고 메시지 부인 봉쇄 기능도 있다.
③	키의 크기가 크고 알고리즘이 복잡하여 실행 속도가 느리고 구현하기가 힘들다. 데이터 통신에 이용할 경우 암호키 전달 방법이 어렵다.
④	주로 시스템의 특정 데이터 보안에 사용된다. 인터넷에서 보안이 요구되는 전자 메시지 교환, 법적 효력을 발생하는 전자 상거래 등에 이용된다.

12 다음 중 컴퓨터 범죄 예방 대책으로 옳지 않은 것은?

- ① 해킹 방지를 위해 보안망 체계를 정비한다.
- ② 패스워드 파일을 서로 공유한다.
- ③ 정기적인 보안 감사를 실시한다.
- ④ 방화벽을 구축한다.

13 데이터를 송신한 자가 송신 사실을 허위로 부인하는 것을 방지하기 위해 송신 증거를 제공하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 부인 봉쇄(Non-Repudiation)
- ② 인증(Authentication)
- ③ 암호화(Encryption)
- ④ 무결성(Integrity)

14 다음은 PC에서 데이터 보안을 위한 방법에 대한 설명이다. 잘못된 것은?

- ① CMOS에서 암호 설정은 하드웨어적인 방법으로 특별한 장치를 동원하지 않는 한 불가능하다.
- ② PC 통신 등에서 사용하는 비밀번호는 정기적으로 변경해 주는 것이 좋다.
- ③ 개인용 컴퓨터의 운영 체제는 일반적으로 보안 등급이 최하위에 가깝다고 볼 수 있다.
- ④ 개인용 컴퓨터에서 사용하는 데이터를 암호화하기 위해 해당 응용 프로그램이나 전문 암호화 프로그램을 사용할 수 있다.

15 전자 상거래시 상대방에 대한 신뢰성을 확보하기 위해 사용하는 방법은?

- ① 인증
- ② 암호화
- ③ 복호화
- ④ 보안 감사

16 보안 관련 용어에 대한 다음 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 해킹이란 컴퓨터 시스템에 불법적으로 접근, 침투하여 시스템과 데이터를 파괴하는 행위이다.
- ② 웜(Worm)이란 네트워크를 통해 연속적으로 자신을 복제하여 시스템의 부하를 높이는 초기 바이러스의 일종이다.
- ③ 디지털 서명이란 송신자의 신분을 보증하는 암호화된 데이터로서, 메시지에 덧붙여 보내기도 한다.
- ④ 트로이 목마(Trojan Horse)란 외부(인터넷)로부터의 침입을 막기 위하여 격리시키는 시스템이다.

17 다음 중 보안 위협의 형태로서 Denial of Service에 대해 설명하고 있는 것은?

- ① 정상적인 절차를 거치지 않고 시스템에 침입할 수 있는 경로를 말한다.
- ② 정상적인 프로그램에 숨어있다가 해당 프로그램이 동작할 때 활성화된다.
- ③ 인가된 사용자의 작업을 거절함으로써 총괄적인 시스템 장애를 가져온다.
- ④ 합법적인 권한을 가진 사용자가 태도를 바꾸어 불법적으로 행동하는 것을 말한다.

18 인터넷의 보안 취약성을 극복하기 위해 시스템 내에 구현해야 할 보안 기능에 대한 다음 설명 중 잘못된 것은?

- ① 기밀성(Confidentiality) : 전달 내용을 제3자가 획득하지 못하도록 하는 것
- ② 인증(Authentication) : 정보를 보내오는 사람의 신원을 확인하는 것
- ③ 무결성(Integrity) : 정보 전달 도중에 정보가 훼손되지 않았는지 확인하는 것
- ④ 부인 방지(Nonrepudiation) : 특정 보안 체계를 통해서 데이터의 비밀성을 유지하는 것

19 내부 망과 외부 망과의 사이에 설치해 상호 간에 미치는 영향을 차단시키는 특별한 목적의 장치인 방화벽(Firewall)에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 데이터의 노출을 제한한다.
- ② 바이러스의 침입을 막는다.
- ③ 인트라넷에는 방화벽을 설치하여야 보안성이 확보된다.
- ④ 내부 사용자들에 대한 보안은 불가능하다.

20 암호 기법은 크게 비밀키 기법과 공개키 기법으로 나눌 수 있는데 다음의 설명 중 그 성격이 다른 하나는?

- ① 송신자가 비밀키를 이용하여 암호화한 것을 수신자가 받아서 비밀키를 이용하여 암호를 푸는 방식을 말한다.
- ② 전자 서명에 사용하기에 가장 효과적이다.
- ③ 대표적인 기법으로 RSA, Diffie-Hellman, Merkle-Hellman 기법이 속한다.
- ④ 인증성, 기밀성, 무결성, 부인 봉쇄 기능, 접근 통제 기능을 모두 수행할 수 있으며 본인 외에는 아무도 비밀 번호를 알 수 없으므로 뛰어난 보안 기능을 수행한다.

쿵!쿵! 찍어주는 예상문제



01 다음 중 WAVE 파일과 MIDI 파일에 관련된 설명으로 잘못된 것은?

- ① 소리를 있는 그대로 저장하는 방식은 WAVE 파일이다.
- ② WAVE 파일은 저장된 소리의 파장을 재생하는 방식이다.
- ③ WAVE 파일에 비해 MIDI 파일의 크기가 더 크다.
- ④ MIDI 파일은 음의 강도, 악기의 종류와 같은 정보를 저장한다.

02 요즘 많이 사용되는 MP3 형식에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 소리를 압축하여 저장하는 것으로 웨이브(WAVE) 방식에 비해 크기가 작다.
- ② MPEGⅢ 방식의 압축 코딩을 이용한다.
- ③ MP3 파일의 재생을 위해서는 별도의 하드웨어는 필요하지 않으며 소프트웨어만으로 재생할 수 있다.
- ④ 음악 CD에 비해 음질이 뛰어난 것은 아니다.

03 다음 중 그래픽 이미지를 표현하는 방식에 있어 벡터 방식에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 선분과 도형의 집합으로서 이미지를 표현하는 것이다.
- ② 이미지를 확대해도 계단 현상이 발생하지 않는다.
- ③ *.JPG, *.EPS는 이미지를 벡터 방식으로 저장한 것이다.
- ④ 회화적인 느낌이 강한 이미지의 경우 벡터 방식보다는 비트맵 방식으로 저장하는 것이 바람직하다.

04 MPEG에 대한 설명으로 옳바르지 못한 것은?

- ① 사람의 음성이나 여러가지 음향까지 포함하여 동영상상을 압축할 수 있다.
- ② 일부 데이터가 손실되어도 이용 목적에 문제가 되지 않는 손실 압축 방법을 이용하여 20 : 1 정도로 압축한다.
- ③ MPEG1, MPEG2, MPEG4 형식이 있으며 소프트웨어적으로 재생하는 방법과 MPEG 보드를 이용하여 하드웨어적인 방법으로 재생하는 방법이 있다.
- ④ Windows Media Player를 사용하여 MPEG 방식의 동영상상을 재생할 수 있다.

05 어떤 사물의 모습을 서서히 변화시키면서 전혀 다른 모습으로 바꾸는 것으로 컴퓨터 그래픽을 이용한 영화나 광고 등에 많이 응용되는 기법은?

- ① 모핑(Morphing)
- ② 하이퍼텍스트(Hyper-Text)
- ③ 디더링(Dithering)
- ④ 화상 인식(Image Recognition)

06 그림 파일을 표시하는 데 있어서 이미지의 대략적인 모습을 먼저 보여준 다음 점차 자세한 모습을 보여주는 기법을 무엇이라 하는가?

- ① 인터레이싱(Interlacing)
- ② 메조틴트(Mezzotint)
- ③ 솔러리제이션(Solarization)
- ④ 디더링(Dithering)

07 다음 중 동영상 압축 기술인 MPEG에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① MPEG에서는 음향 데이터의 압축도 가능하다.
- ② MPEG 표준안은 현재 MPEG IV까지 개발되었다.
- ③ 동영상 전문가 그룹으로 ISO 산하의 멀티미디어 규격 제정 위원회 소속이다.
- ④ MPEG는 무손실 압축 방법을 사용한다.

08 멀티미디어 데이터 중 화상 데이터에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 화상 데이터를 처리하는 방식에 따라 벡터 그래픽과 비트맵 이미지로 구분한다.
- ② 벡터 그래픽은 이미 프로그래밍되어 있는 선, 원, 사각형 등의 원소를 이용하여 화면에 그리는 것이다.
- ③ 비트맵 이미지는 각각의 점(Pixel)을 2차원 행렬 형태로 구성한 것이다.
- ④ 벡터 그래픽을 위해서는 커다란 기억 공간이 필요하다.

09 다음 중 3차원 애니메이션을 만드는 과정 중에서 물체의 모형에 명암과 색상을 입혀 사실감을 느끼게 하는 작업은?

- ① 렌더링(Rendering)
- ② 커닝(Kerning)
- ③ 모델링
- ④ 스크립팅(Scripting)

10 이미지 표현 방식은 크게 비트맵 방식과 벡터 방식으로 구분된다. 다음 중 이미지 표현 방식이 다른 하나는?

- ① *.GIF
- ② *.JPG
- ③ *.PNG
- ④ *.WMF

11 다음 GIF에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 이미지에 사용된 색상 중 최대 256색상을 선정하여 표현하는 파일이다.
- ② 움직이는 그림을 표현할 수 있다.
- ③ 미묘한 색의 변화가 많은 사진의 경우에 적절하다.
- ④ 수평선을 따라 동일한 색상이 반복될 때는 압축률이 높아진다.

12 다음 중 멀티미디어 데이터를 보다 효율적으로 처리하기 위한 하드웨어에 관련된 설명으로 잘못된 것은?

- ① 사운드 카드 : 샘플링하는 비율에 따라 8비트, 16비트 등으로 구분할 수 있으며 인터넷 폰을 이용하기 위해서는 양방향 통신을 지원하여야 한다.
- ② 이미지 스캐너 : 사진이나 그림과 같은 이미지를 컴퓨터 내부로 읽어 들이는 장치로 휴대성이 뛰어나다.
- ③ 비디오 카드 : 모니터에 표현할 수 있는 색상 수와 해상도는 비디오 램의 용량에 따라 결정된다.
- ④ DVD : 기존의 CD-ROM과 같은 크기이면서 보다 화질이 선명한 영상을 저장할 수 있다.

13 다음 중 멀티미디어 시스템에 관련된 설명으로 잘못된 것은?

- ① 멀티미디어 시스템은 크게 저작 시스템과 재생 시스템으로 분류할 수 있으며 MPC 레벨은 대표적인 저작 시스템이다.
- ② 일반적으로 저작 시스템은 전문적인 멀티미디어 프로그램이나 자료를 제작하기 위해 재생 시스템에 비해 추가적인 장비가 필요하다.
- ③ 멀티미디어 시스템에 기본이 되는 주변 장치는 사운드 카드, CD-ROM, 모뎀 등이 있다.
- ④ TV 수신 카드, MPEG 카드, 오버레이 보드와 같은 영상 보드를 추가하면 좀더 다양한 작업을 수행할 수 있다.

14 다음 중 MP3에 관련된 설명으로 잘못된 것은?

- ① 컴퓨터에 저장된 파일을 MP3 Player에 전송할 수 있고 반대로 MP3 Player에 저장된 파일을 컴퓨터로 전송할 수도 있다.
- ② WAVE 형식을 MP3 형식으로 변환하면 파일의 크기가 줄어든다.
- ③ MP3 형식을 재생하기 위해서는 별도의 디코딩 보드가 필요하다.
- ④ 자신이 소유한 음악 CD에 기록된 노래를 MP3 형식으로 변환할 수 있다.

15 다음 중 VOD 서비스를 위해 필수적인 것이 아닌 것은?

- ① 초고속 통신망
- ② 대용량의 데이터베이스
- ③ 재생 소프트웨어
- ④ 웹 브라우저

16 다음 중 JPEG에 관련된 설명으로 잘못된 것은?

- ① 이미지를 압축하여 저장하는 방식으로 압축할 경우 해상도와 색상은 원래의 이미지에 비해 떨어진다.
- ② Progressive JPEG란 이미지를 낮은 해상도로 먼저 표시한 후 점차 선명하게 표시하는 방식을 말한다.
- ③ 웹 브라우저에서는 특별한 소프트웨어 없이 바로 JPEG 이미지를 볼 수 있다.
- ④ 모든 JPEG 파일은 동일한 해상도와 이미지를 가진다.

17 오디오, 비디오 등 아날로그 신호를 펄스 부호 변조(PCM)를 사용하여 전송에 적합한 디지털 비트 스트림으로 압축·변환하고, 역으로 수신측에서 디지털 신호를 아날로그 신호로 변환하는 기기 또는 장치를 무엇이라 하는가?

- ① 라우터(Router)
- ② 램덱(RAMDAC)
- ③ 스트림(Stream)
- ④ 코덱(CODEC)

18 다음 중 그래픽 파일 형식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① GIF 형식은 Animation을 표현할 수 있다.
- ② JPG 형식은 GIF 형식보다 다양한 색상을 나타낼 수 있다.
- ③ JPG 형식은 인터넷상에서 그림을 전송할 때 많이 사용된다.
- ④ GIF 형식은 24Bit 트루 컬러(True Color) 색상으로 표현할 수 있다.

19 벡터 이미지와 비트맵 이미지의 차이점에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 비트맵 이미지는 이미지의 각 픽셀의 상태를 코드로 나타내어 저장된다.
- ② 벡터 이미지에서 더 실체감을 느낄 수 있다.
- ③ 비트맵 이미지에 비해 벡터 이미지는 각 부분을 확대 또는 축소시켜도 이미지 손상이 적다.
- ④ 벡터 이미지는 화상 정보를 수학적 기술을 사용하여 선분의 집합으로 만들어진다.

20 GIF와 JPEG의 가장 효과적인 기능들을 조합하여 만든 새로운 그래픽 파일 포맷이며 GIF 포맷이 가지고 있는 투명도와 인터레이싱 기능을 지원하고 JPEG 포맷의 단계별 압축률을 지원하는 것은?

- ① PNG 포맷
- ② MPEG2
- ③ MIDI
- ④ 래스터