

# 핵심 POINT

---

## 1. 게임개발자의 대한 이해

- 게임의 구조를 설계하고, 사운드 효과와 그래픽 데이터를 통합하여 프로그램을 완성
- 게임기획자, 그래픽디자이너, 음악제작자로부터 넘겨받은 자료를 어떻게 구조적으로 확장 가능하도록 프로그램화할 것인지 설계

# 핵심 POINT

---

## 2. NCS를 통해서 본 게임개발자의 직무

- 직무 : 게임콘텐츠제작
- 능력단위 : 응용 프로그래밍(구버전)
- 직무 목적 : 응용 프로그래밍이란 사용자측의 게임 구동이 가능한 플랫폼에서 게임이 원활하게 작동되도록 게임 알고리즘을 개발하고, UI/UX, 인공지능, 게임엔진 프로그램 및 플랫폼별 응용 프로그램을 구현하는 능력이다.
- 직무 책임 및 역할
  - 게임 알고리즘 개발하기
  - 게임엔진 프로그래밍
  - UI/UX 프로그래밍
  - 플랫폼 응용 프로그래밍
  - 인공지능 프로그래밍