

핵심 POINT

1. 보석 디자이너에 대한 이해

- 보석 디자이너는 유행의 흐름을 분석하고 소비자의 기호를 파악하여 다양한 소재를 이용하여 보석이나 귀금속을 디자인하는 사람
- 수행 업무로는 소비자의 취향, 기호, 요구, 유행흐름을 분석
- 제조단가, 재질 등을 고려하여 디자인 콘셉트를 결정하며, 설정된 기본 방침에 따라 렌더링 기초가 되는 아이디어 스케치를 하고, 손 또는 CAD를 이용하여 렌더링을 하고, 관련 부서나 책임자와 검토회의를 거쳐 여러 렌더링 시안 중 최종안을 결정함

핵심 POINT

2. NCS를 통해서 본 보석 디자이너의 직무

- 직무 : 보석디자이너
- 능력단위 : 보석디자인 도면작업
- 직무 목적 : 보석디자인 도면작업은 최종적으로 확정된 디자인의, 컴퓨터 디자인 및 샘플 제작 작업을 위해 제도 도구나 컴퓨터 프로그램을 활용하여 도면을 제시할 수 있다.
- 직무 책임 및 역할
 - 도면작업 준비하기
 - 도면 그리기
 - 도면 검토하기
 - 도면 완성하기